

Instrukcja obsługi klawiatury sieciowej

Wersja 1.2.1

Spis treści

1	WŁAŚCIWOŚCI I SPECYFIKACJE.....	5
1.1	Właściwości.....	5
1.2	Specyfikacje.....	5
2	PRZEGLĄD I OMÓWIENIE PRZYCISKÓW KONTROLNYCH.....	6
2.1	Panel przedni.....	6
2.2	Lista przycisków funkcyjnych.....	6
2.3	Tylny panel.....	9
3	OMÓWIENIE NAWIGACJI I STEROWANIA	9
3.1	Logowanie, wylogowanie i zamykanie.....	10
3.1.1	Logowanie.....	10
3.1.2	Zamykanie systemu.....	13
3.2	Menu działań administratora.....	13
3.2.1	Menu główne.....	13
3.2.2	Ustawienia systemu.....	13
3.2.3	Menedżer urządzeń.....	20
3.2.4	Ustawienia wejścia.....	24
3.2.5	Ustawienia wyjścia.....	24
3.2.6	Konto.....	25
3.2.7	Zamykanie systemu.....	26
3.3	Menu działań użytkownika	27
3.3.1	Menu główne.....	27
3.3.2	Lista urządzeń.....	27
3.3.3	Lista wejść.....	28
3.3.4	Lista wyjść.....	29
3.3.5	Obsługa zdalna (Połączenie sieciowe).....	30
3.3.6	Obsługa zdalna (RS232).....	41
3.3.7	Obsługa zdalna (RS485).....	42
3.3.8	Zdalne sterowanie.....	42

3.3.9 Zaawansowane	45
3.3.10 Odtwarzanie	50
3.3.11 Sterowanie matrycą	51
3.3.12 Symulator klawiatury	52
3.4 Szczegóły działania trybu matrycy.....	53
3.4.1 Ustawienie schematu	54
3.4.2 Sterowanie PTZ	57
3.5 Szczegóły działania trybu platformy	58
3.5.1 Przesyłanie sygnału wideo do ściany wideo	66
3.5.2 Sterowanie PTZ	68

WITAMY

Dziękujemy za zakupienie klawiatury sieciowej!

Niniejsza instrukcja obsługi służy do zapoznania się z działaniem urządzenia.

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie zapoznać się z poniższymi zabezpieczeniami i ostrzeżeniami!

Instrukcję należy przechować w celu wykorzystania w przyszłości.

Ważne ostrzeżenia i zabezpieczenia

1. Bezpieczeństwo elektryczne

Wszystkie zalecenia dotyczące instalacji i korzystania z urządzenia zawarte w tej instrukcji powinny być zgodne z lokalnymi normami bezpieczeństwa instalacji elektrycznych.

Urządzenie musi być uziemione w celu zmniejszenia zagrożenia porażeniem prądem elektrycznym.

Ta jednostka może być podłączana tylko do urządzeń, które zasilane są prądem o bardzo niskim napięciu spełniającym wymagania SELV (Safety Extra Low Voltage) i są zgodne z normą IEC60950-1 w zakresie zasilania ze źródła z ograniczeniem prądowym.

Producent nie przyjmuje zobowiązań oraz nie ponosi odpowiedzialności za pożary lub porażenie prądem spowodowane nieodpowiednią instalacją lub obsługą urządzenia.

2. Bezpieczeństwo podczas przewożenia

Podczas przewożenia, przechowywania i instalacji urządzenia, należy chronić je przed dużym naprężeniem, gwałtownymi drganiem lub rozpryskiwaną wodą.

3. Instalacja

Urządzenie należy przechowywać skierowane ku górze. Korzystać ostrożnie.

Nie umieszczać przedmiotów na klawiaturze sieciowej.

4. Wymagani wykwalifikowani inżynierowie

Wszelkie naprawy i przeglądy urządzenia powinny być wykonywane przez wykwalifikowanych inżynierów pomocy technicznej.

Producent nie ponosi odpowiedzialności za problemy wynikające z nieuprawnionych modyfikacji lub prób naprawy urządzenia.

5. Otoczenie

Z kamery sieciowej należy korzystać w chłodnym, suchym miejscu, z dala od bezpośredniego działania promieni słonecznych, łatwopalnych, wybuchowych substancji itp.

6. Akcesoria

Należy używać akcesoriów rekomendowanych przez producenta.

Przed przystąpieniem do instalacji należy upewnić się, że wszystkie elementy składowe znajdują się w opakowaniu.



UWAGA

ZE WZGLĘDU NA BEZPIECZEŃSTWO SYSTEMU NALEŻY ZMIEŃĆ DOMYŚLNE HASŁO PO PIERWSZYM ZALOGOWANIU!

RYZIKO WYBUCHU W PRZYPADKU WYMIANY BATERII NA NIEPRAWIDŁOWY RODZAJ.

BATERIE UTYLIZOWAĆ ZGODNIE Z INSTRUKCJAMI.

1 Właściwości i specyfikacje

1.1 Właściwości

- 10,2-calowy, dotykowy ekran LCD o rozdzielczości 800 x 400 pikseli, obsługa sieci WIFI.
- Lokalny ekran dotykowy, wyjście dekodowania w standardzie VGA i HDMI lub lokalne wyjście podglądu.
- Wysyłanie do ściany wideo maks. 4-kanalowego sygnału wideo w rozdzielczości 1080p. Wyświetlanie obrazu wideo maks. w 16 oknach.
- Maks. 20 operatorów. Każdy operator obsługuje 512 urządzeń.
- Zdalne połączenie z rejestratorem DVR/NVR/EVS/dekoderem (NVD)/UDS/kamerą IP/sieciową, kopułkową kamerą PTZ/matrycą (M60/M30)/serwerem (DSS-C3.0/DSS7016)/analogową matrycą wideo.
- Obsługa trybu wprowadzania poleceń za pomocą przycisków oraz trybu przeciągania drzewa urządzenia w celu przełączenia źródła sygnału wideo wysyłanego do ściany wideo.
- Obsługa standardowych działań PTZ, obsługa ustawienia wstępnego/skanowania/trasy/wzorca itp.
- Obsługa rozmowy dwukierunkowej. Zapisywanie wykonanych zdjęć na urządzeniu USB lub na serwerze FTP.
- Obsługa lokalnego odtwarzania nagrań zdalnych lub odtwarzania na ścianie wideo.
- Niestandardowa konfiguracja uprawnień. Minimalną jednostką jest kanał.

1.2 Specyfikacje

Nazwa	Parametry
Temperatura pracy	-10~55°C
Waga	4,5 kg
Wymiary (dł. x szer. x wys. w mm)	480 mm × 240 mm × 87 mm (z wyłączeniem joysticka)
Zasilanie	12 V, 3 A
Wymiary ekranu LCD	10,2 cala

2 Przegląd i omówienie przycisków kontrolnych

2.1 Panel przedni

Panel przedni niniejszego modelu został przedstawiony poniżej. Patrz Rysunek 2–1.



Rysunek 2–1









Panel obejmuje siedem obszarów.

Lp	Nazwa	Lp	Nazwa
1	Panel dotykowy	2	Lampka wskaźnika
3	Przyciski nagrywania i odtwarzania	4	Shuttle (zewnętrzne pokrętło) Jog (wewnętrzne pokrętło)
5	Przyciski funkcyjne	6	Menu sterowania funkcją PTZ
7	Joystick		

2.2 Lista przycisków funkcyjnych

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat przycisków funkcyjnych, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Lp	Nazwa	Symbol	Funkcja
Klawisz funkcyjny	Cyfry i znaki	0-9	Służą do wprowadzania cyfr i znaków. Naciśnij klawisz „SHIFT (PRZEŁĄCZ)”, aby przełączyć.
	Wyjdź		Anuluj/zamknij
	ENTER		Potwierdzenie
	SHIFT		Przełączanie
	LOCK		Wraz z klawiszem „SHIFT (PRZEŁĄCZ)” służy do blokowania/odblokowania urządzenia.

Lp	Nazwa	Symbol	Funkcja
Lampka wskaźnika	Lampka wskaźnika zasilania	POWER	Lampka włączy się, gdy klawiatura zostanie podłączona do zasilania.
	Lampka wskaźnika sieci przewodowej	LINK	Lampka włączy się, gdy klawiatura pomyślnie nawiąże połączenie z siecią.
	Lampka wskaźnika	RX/TX	Lampka włącza się podczas prawidłowego przesyłania lub odbierania danych za pośrednictwem sieci przewodowej.
	Lampka wskaźnika sieci bezprzewodowej	WIFI	Lampka włączy się, gdy klawiatura pomyślnie nawiąże połączenie z siecią bezprzewodową.
Menu sterowania funkcją PTZ	PT		Przycisk skrótu PTZ
	GOTO		Ustawienie wstępne
	AUTO PAN		Obrót
	PATTERN		Wzorzec
	ZOOM+		Powiększenie obrazu za pomocą obiektywu kamery PTZ.
	ZOOM-		Pomniejszenie obrazu za pomocą obiektywu kamery PTZ.
	FOCUS+		Wyostrenie obrazu kamery PTZ.
	FOCUS-		Rozmycie obrazu kamery PTZ.
	IRIS+		Zwiększenie przysłony obiektywu kamery PTZ.
	IRIS-		Zmniejszenie przysłony obiektywu kamery PTZ.
	LIGHT		Przycisk skrótu światła szybkoobrotowej kamery kopułkowej
	WIPER		Przycisk skrótu wycieraczki szybkoobrotowej kamery kopułkowej.
Dekoder	CAM		Wraz z przyciskiem numerycznym służy do wyboru kanału wejścia.
	PON		Wraz z przyciskiem numerycznym służy do wyboru kanału wyjścia.
	WIN		Wraz z przyciskiem numerycznym służy do wyboru okna wyjścia.
	MULT		Wraz z przyciskiem numerycznym służy do wyboru trybu podziału okna.
	CAM-G		Wraz z przyciskiem numerycznym służy do wyboru grupy wejść.

Lp	Nazwa	Symbol	Funkcja
	MON-G		Wraz z przyciskiem numerycznym służy do wyboru grupy wyjść.
Przyciski rejestratora DVR	TOUR		Sterowanie funkcją PTZ, trasą.
	MULT		Tryb podziału okna.
	DEVC		Wraz z przyciskiem numerycznym służy do wyboru urządzenia zdalnego.
	Nagrywaj	●	Nagrywanie/odtwarzanie.
	Zatrzymaj nagrywanie	■	Zatrzymanie nagrywania/odtwarzania.
	Odtwarzaj/wstrzymaj	▶ II	<ul style="list-style-type: none"> ● Włączanie normalnego odtwarzania podczas odtwarzania do tyłu lub w trybie wstrzymania. ● Włączanie odtwarzania wstrzymanego nagrania.
	Wstecz/wstrzymaj	II ◀	<ul style="list-style-type: none"> ● Włączanie odtwarzania do tyłu podczas normalnego odtwarzania lub w trybie wstrzymania. ● Naciśnij ten przycisk, aby wstrzymać podczas odtwarzania do tyłu.
	Odtwarzaj poprzedni	◀	<ul style="list-style-type: none"> ● Podczas odtwarzania naciśnij ten przycisk, aby odtworzyć poprzedni plik. ● W interfejsie menu konfiguracji przycisk ten umożliwia przeskoczenie do poprzedniej pozycji.
	Odtwarzaj następny	▶	<ul style="list-style-type: none"> ● Podczas odtwarzania naciśnij ten przycisk, aby odtworzyć następny plik. ● W interfejsie konfiguracji menu przycisk ten umożliwia przeskoczenie do następnej pozycji.
Przyciski AUX	AUX		Przycisk AUX. Do użycia wraz z przyciskami numerycznymi.
	MAC		Konfiguracja makra.
Pozostałe	Panel dotykowy		Wyświetlanie menu ekranowego.

Lp	Nazwa	Symbol	Funkcja
	Jog (wewnętrzne pokrętko)		Menu AUX lub obsługa przycisków funkcyjnych.

2.3 Tylny panel

Panel tylny niniejszego modelu został przedstawiony poniżej. Patrz Rysunek 2–2.



Rysunek 2–2

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

1	Antena WIFI
2	Śruba mocująca przewód uziemiający
3	Port RS422/RS485
4	Port sieciowy
5	Port VGA
6	Port USB
7	Port HDMI
8	Wyjście audio
9	Wejście audio
10	Port RS232
11	Port zasilania
12	Przycisk wł./wył. zasilania

3 Omówienie nawigacji i sterowania

Przed uruchomieniem urządzenia upewnij się, że:

- Dostarczane zasilanie odpowiada znamionowemu zasilaniu urządzenia.

3.1 Logowanie, wylogowanie i zamykanie

3.1.1 Logowanie

Podłącz klawiaturę do zasilania, lampka wskaźnika zasilania zaświeci się. Po pomyślnym uruchomieniu klawiatury na wyświetlaczu LCD pojawi się interfejs wyboru trybu. Patrz Rysunek 3–1.

Dostępne są trzy tryby: General/Matrix/Platform (Zwykły/Matryca/Platforma). Zazwyczaj należy wybrać tryb „General (Zwykły)”. Wybierz tryb „Matrix (Matryca)”, jeśli chcesz połączyć się z platformą taką, jak matryca M60. Wybierz tryb „Platform (Platforma)”, jeśli chcesz połączyć się z serwerem DSS.



Rysunek 3–1

3.1.1.1 Tryb zwykły

Kliknij przycisk „General (Zwykły)”, aby wyświetlić interfejs logowania. Domyślna nazwa użytkownika to **admin**, a hasło to **admin**. Patrz Rysunek 3–2.

- Przekręć pokrętkę jog (wewnętrzne pokrętko), aby wybrać nazwę użytkownika.
- Przekręć pokrętkę shuttle (zewnętrzne pokrętko), aby przesunąć kursor i wprowadzić hasło. Można także skorzystać z myszy lub panelu dotykowego, aby przesunąć kursor i wprowadzić hasło.
- Naciśnij przycisk „SHIFT (PRZEŁĄCZ)”, aby przełączyć pomiędzy metodami wprowadzania. Metody wprowadzania obejmują wprowadzanie cyfr, wielkich liter, małych liter itp.



Rysunek 3–2

Z konta administratora może korzystać tylko jeden użytkownik: Nazwa użytkownika: **admin**. Hasło: **admin**. Administrator może dodać konto zwykłego użytkownika i ustawić odpowiednie urządzenia dla każdego konta. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat obsługi, należy zapoznać się z rozdziałem 3.2 Menu działań administratora i rozdziałem 3.3 Menu działań użytkownika.

3.1.1.2 Tryb matrycy

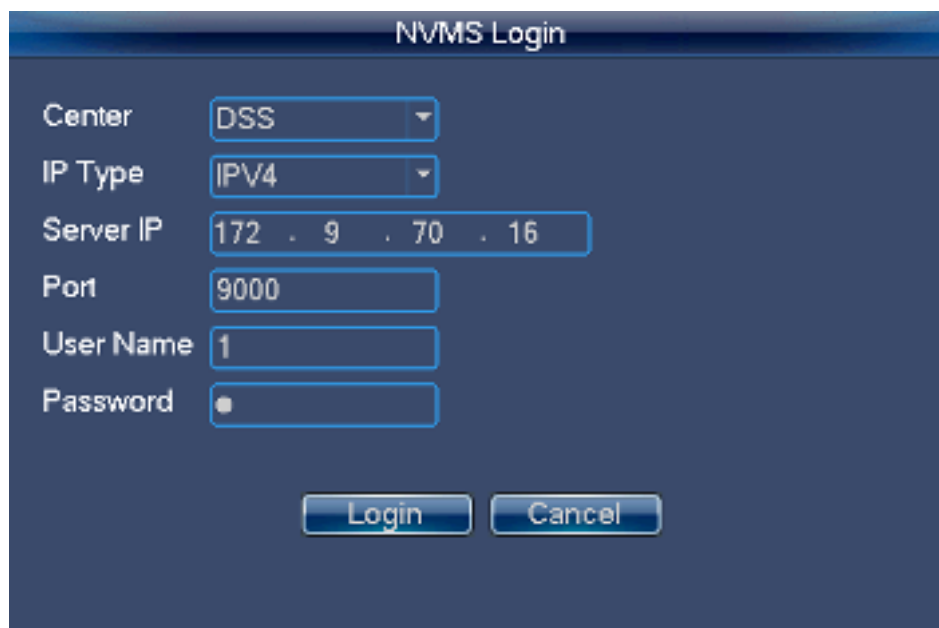
Kliknij przycisk „Matrix (Matryca)”, aby wyświetlić poniższy interfejs. Patrz Rysunek 3–3. W interfejsie tym wprowadź informacje dotyczące matrycy. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat działania trybu matrycy, należy zapoznać się z rozdziałem 3.4.



Rysunek 3–3

3.1.1.3 Tryb platformy

Kliknij przycisk „Platform (Platforma)”, aby wyświetlić interfejs logowania do systemu DSS. W interfejsie tym wprowadź informacje dotyczące platformy DSS. Patrz Rysunek 3–4.



The screenshot shows a dialog box titled "NVMS Login". It contains several input fields: "Center" is a dropdown menu with "DSS" selected; "IP Type" is a dropdown menu with "IPV4" selected; "Server IP" is a text field containing "172 . 9 . 70 . 16"; "Port" is a text field containing "9000"; "User Name" is a text field containing "1"; and "Password" is a text field with a masked password (represented by a dot). At the bottom of the dialog are two buttons: "Login" and "Cancel".

Rysunek 3–4

Kliknij przycisk „Login (Zaloguj)”, aby wyświetlić poniższy interfejs. W interfejsie tym wybierz z listy rozwijanej ścianę wideo, do której chcesz się zalogować, a następnie kliknij przycisk „OK”. Patrz Rysunek 3–5.



The screenshot shows a dialog box titled "Select Software Platform TV wall". It contains a single dropdown menu labeled "Select TV Wall" with the value "nvd-5-41" selected. At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "Cancel".

Rysunek 3–5

Uwaga

Aby ustawić ścianę wideo, należy przejść do systemu DSS. Aby uzyskać szczegółowe

informacje, zapoznaj się z instrukcją zarządzania systemem DSS.

3.1.2 Zamykanie systemu

Po wylogowaniu z systemu naciśnij przycisk „Shutdown (Zamknij)” w lewym rogu panelu dotykowego lub naciśnij przycisk „POWER (ZASILANIE)” na tylnym panelu urządzenia, aby wyłączyć klawiaturę.

3.2 Menu działań administratora

3.2.1 Menu główne

Po zalogowaniu wyświetli się menu główne obejmujące sześć przycisków: „Setting (Ustawienia)”, „Device (Urządzenie)”, „Input (Wejście)”, „Output (Wyjście)”, „Account (Konto)” i „Shutdown (Zamknij)”. Patrz Rysunek 3–6.



Rysunek 3–6

Istnieją trzy sposoby konfiguracji.

- Urządzenie można skonfigurować za pomocą panelu dotykowego klawiatury.
- Można użyć myszy po podłączeniu jej do klawiatury.
- Można użyć joysticka w celu przesunięcia kursora i wyboru pozycji. W przypadku specjalnych pozycji menu należy postępować zgodnie ze wskazówkami monitu i nacisnąć przycisk „ENTER (WPROWADŹ)”, aby potwierdzić działanie lub nacisnąć przycisk „ESC (WYJDŹ)”, aby anulować bieżącą konfigurację.

3.2.2 Ustawienia systemu

Ustawienia systemu obejmują następujące przyciski: „General Settings (Ustawienia ogólne)”, „Network Setting (Ustawienia sieciowe)”, „Hardware Settings (Ustawienia

sprzętowe”, „Default (Ustawienia domyślne)”, „Screen Calibration (Kalibracja ekranu)”, „Config Backup (Kopia zapasowa konfiguracji)” oraz „Version (Wersja)”. Patrz Rysunek 3–7.



Rysunek 3–7

3.2.2.1 Ustawienia ogólne

W interfejsie tym można ustawić czas, datę, język, nazwę systemu itp. Wśród dostępnych opcji znajduje się konfiguracja daty i czasu zgodnie ze standardem R-M-D-H-M-S. Przesuń kursor na odpowiednią pozycję i wprowadź ustawienia. Patrz Rysunek 3–8.



Rysunek 3–8

3.2.2.2 Sieć

Uwaga

Należy ustawić wszystkie pozycje w interfejsie „Network (Sieć)”.

Dostępne są dwie opcje do wyboru: LAN i WLAN.

3.2.2.2.1 LAN

Interfejs sieci przewodowej przedstawiono poniżej. Patrz Rysunek 3–9.

W interfejsie sieci przewodowej można za pomocą przycisków kierunkowych i numerycznych ustawić adres IP, maskę podsieci, bramę, numer portu (wartość domyślna to 3777), adres preferowanego i alternatywnego serwera DNS. Za pomocą panelu dotykowego lub przycisku w lewo/w prawo przesunąć kursor na odpowiednią pozycję, a następnie za pomocą przycisków numerycznych zmienić konfigurację.

Uwaga

Należy pamiętać, iż do skorzystania z tej funkcji wymagany jest router i włączona funkcja DHCP.

Rysunek 3–9

3.2.2.2.2 WLAN

Interfejs sieci bezprzewodowej przedstawiono na Rysunek 3–10.

Kroki konfiguracji sieci bezprzewodowej wymieniono poniżej.

- 1) Kliknij przycisk „Refresh (Odśwież)”. System rozpocznie ponowne wyszukiwanie punktu dostępu do sieci bezprzewodowej i automatycznie wprowadzi informacje, takie jak hasło itp. (jeśli zostały one ustawione wcześniej).
- 2) Wybierz punkt dostępu do sieci bezprzewodowej, z którą chcesz się połączyć, a następnie kliknij przycisk „Connect (Połącz)”. Wyświetli się interfejs konfiguracji nowego punktu dostępu do sieci WiFi.

Uwaga

Aby połączyć się ponownie, należy przerwać bieżące połączenie. Podczas bezpośredniego podłączania kolejnej jednostki, bieżące połączenie musi zostać przerwane, a następnie należy połączyć się ponownie.

- 3) Kliknij przycisk „OK”. Po pomyślnym połączeniu wśród informacji o działającej sieci WiFi wyświetli się stan bieżącego połączenia.



Rysunek 3–10

3.2.2.3 Ustawienia sprzętowe

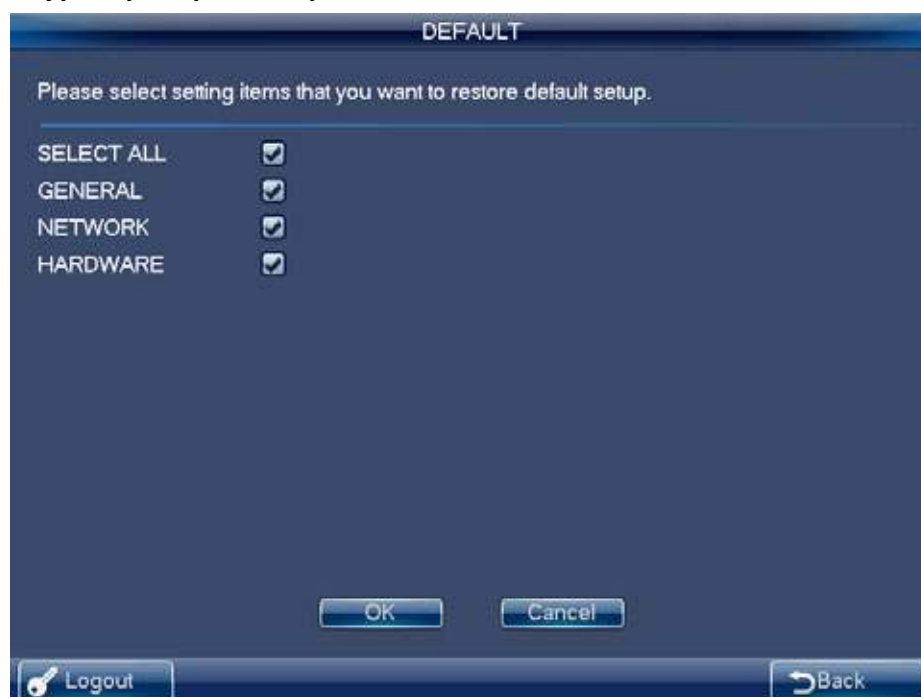
W interfejsie tym można ustawić opcje „Key Sound (Dźwięk klawiszy)”, „Key Backlight (Podświetlenie klawiszy)”, „Auto Lock Time (Czas automatycznej blokady)”, „Screen Auto Off Time (Czas automatycznego wyłączenia ekranu)” itp. Zobacz Rysunek 3–11.



Rysunek 3–11

3.2.2.4 Ustawienia domyślne

W interfejsie tym należy zaznaczyć odpowiednią pozycję, aby przywrócić domyślną konfigurację fabryczną. Patrz Rysunek 3–12.



Rysunek 3–12

3.2.2.5 Kalibracja ekranu

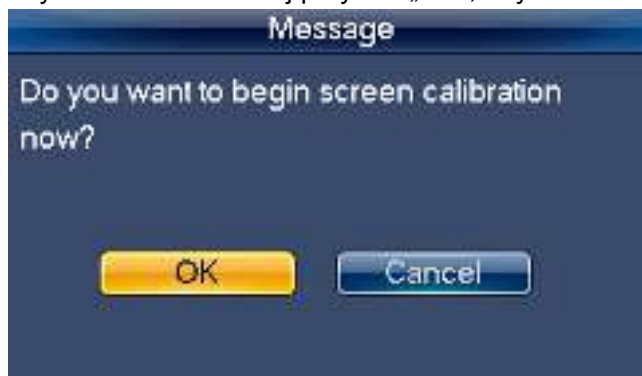
Uwaga

Funkcja ta dotyczy jedynie ekranów oporowych. Ekran pojemnościowy nie wymaga

kalibracji.

Z funkcji kalibracji ekranu można skorzystać wówczas, gdy pozycja wyświetlana na ekranie nie odpowiada ułożeniu palca dotykającego ekran.

W menu głównym kliknij przycisk „Calibration (Kalibracja)”. Wyświetli się poniższe okno dialogowe. Zobacz Rysunek 3–13. Kliknij przycisk „OK”, aby kalibrować ekran.



Rysunek 3–13

Na ekranie wyświetlą się cztery ikony „+”. Aby zakończyć kalibrację, postępuj zgodnie ze wskazówkami monitu wyświetlanego na ekranie. Następnie na ekranie wyświetli się komunikat „Successfully calibrated (Pomyślnie skalibrowano)”.

3.2.2.6 Kopia zapasowa

Uwaga

Przed skorzystaniem z urządzenia należy utworzyć odpowiednią kopię zapasową.

Idź do „General settings->Backup (Ustawienia ogólne->Kopia zapasowa)”. Administrator może przejść do interfejsu listy urządzeń USB kopii zapasowej. Patrz Rysunek 3–14.

- Import (Importuj): Podłącz urządzenie USB do portu USB, a następnie zaznacz pole wyboru poprzedzające nazwę urządzenia. Zaznacz pole wyboru „Import (Importuj)”, aby importować konfigurację.
- Export (Eksportuj): Podłącz urządzenie USB do portu USB, a następnie zaznacz pole wyboru poprzedzające nazwę urządzenia. Zaznacz pole wyboru „Export (Eksportuj)”, aby eksportować konfigurację.

Uwaga

- Jeśli na urządzeniu USB znajdują się pliki konfiguracyjne, system może zastąpić oryginalny plik.
- Upewnij się, że plik konfiguracyjny nosi nazwę „Config”; w przeciwnym wypadku wyświetli się okno dialogowe z informacją „Invalid configuration file (Nieprawidłowy plik konfiguracji)”.



Rysunek 3–14

3.2.2.7 Wersja

W interfejsie tym wyświetlana jest wersja systemu, data kompilacji, informacje o numerze porządkowym. Można także uaktualnić system. Patrz Rysunek 3–15.

Podłącz urządzenie do portu USB, a następnie kliknij przycisk „Start (Rozpocznij)”, aby rozpocząć uaktualnianie.

Uwaga

Przed rozpoczęciem uaktualniania upewnij się, iż plik uaktualnienia nosi nazwę update.bin.



Rysunek 3–15

3.2.3 Menedżer urządzeń

Kliknij przycisk „Device manager (Menedżer urządzeń)”. System rozpocznie wykrywanie urządzeń.

Po zakończeniu detekcji wyświetli się interfejs menedżera urządzeń.

W interfejsie tym wyświetlana jest nazwa kontrolowanego urządzenia, adres IP, numer portu, typ urządzenia, stan itp. Ustawienia te można modyfikować oraz dodać lub usunąć urządzenie. Patrz Rysunek 3–16.

MANAGER						
<input type="checkbox"/>	SN(DEVC)	Device Name	IP Address	Port	DevType	Status
<input type="checkbox"/>	1	IP_PTZ_Dome	172.9.5.50	80	IPC	Online
<input type="checkbox"/>	2	SD65XX-HN	172.9.5.40	80	IPC	Online
<input type="checkbox"/>	3	M60-12U	172.9.2.219	37777	DVM	Online
<input type="checkbox"/>	4	EVS	172.12.9.103	37777	EVS	Online
<input type="checkbox"/>	5	NVD	172.9.4.101	37777	NVD	Online
<input type="checkbox"/>	6	DVR	172.9.5.112	37777	DVR	Online
<input type="checkbox"/>	7	NVD	172.9.4.102	37777	NVD	Online
<input type="checkbox"/>	8	IP_Camera	172.9.4.166	80	IPC	Online
<div><div>PgUpPgDn1GO1/2Refresh</div><div>IP SearchAddModifyDelete</div><div>LogoutBack</div></div>						

Rysunek 3–16

Wyszukiwanie adresu IP

- 1) Kliknij przycisk „IP Search (Wyszukiwanie adresu IP)”, aby przejść do interfejsu wyszukiwania adresu IP. Patrz Rysunek 3–17.

INPUT SET					
SN(CAM)	CH-No.	Channel Name	Device Name	IP Address	PROT
1	1	channel_1	IP_PTZ_Dome	172.9.5.50	TCP
2	1	channel_1	SD65XX-HN	172.9.5.40	TCP
4	1	1	EVS	172.12.9.103	TCP
5	2	2	EVS	172.12.9.103	TCP
6	3	3	EVS	172.12.9.103	TCP
7	4	4	EVS	172.12.9.103	TCP
8	5	5	EVS	172.12.9.103	TCP
9	6	6	EVS	172.12.9.103	TCP

PgUp PgDn 1 GO 1/19 Show Online Sync Modify

Logout Back

Rysunek 3–17

- 2) Kliknij przycisk „Refresh (Odśwież)”, aby rozpocząć wyszukiwanie. Rezultaty wyszukiwania zostaną wyświetlone w interfejsie wyszukiwania adresu IP.
 - 3) Aby wybrać urządzenie, zaznacz pole wyboru, a następnie wprowadź nazwę użytkownika i hasło. Kliknij przycisk „Add (Dodaj)”, aby dodać urządzenie.
- Aby szybko wyszukać adres IP urządzenia, które chcesz dodać, możesz skorzystać z funkcji konfiguracji sekcji adresu IP w interfejsie wyszukiwania adresu IP. Funkcja ta obsługuje 8 sekcji. W ten sposób można zawęzić sekcje adresów IP i szybko znaleźć właściwe urządzenie. Patrz Rysunek 3–18.



Rysunek 3–18

Uwaga

- Upewnij się, że adresy IP urządzenia i klawiatury posiadają taki sam adres sieci. W przeciwnym wypadku wyszukiwanie może zakończyć się niepowodzeniem.
- Po wyszukaniu urządzenia informacje o jego stanie wyjściowym nie są wyświetlane. Bieżący stan urządzenia wyświetli się po dodaniu urządzenia. Gdy wyświetli się komunikat systemu o dodaniu urządzenia, oznacza to, iż urządzenie znajduje się teraz na liście Menedżera urządzeń.

Dodawanie ręczne

Uwaga

Funkcja dodawania ręcznego obsługuje protokół prywatny i ONVIF.

- 1) Kliknij przycisk „Manual Add (Dodawanie ręczne)”. Wyświetli się odpowiedni interfejs. Patrz Rysunek 3–19.

Rysunek 3–19

- 2) W interfejsie tym można wprowadzić nazwę producenta, nazwę urządzenia, adres IP, numer portu, nazwę użytkownika i hasło.

Uwaga

- W interfejsie tym można wprowadzić niestandardową nazwę urządzenia.
- W przypadku rejestratora NVR o różnych kanałach zaznacz pole wyboru „Channel Setup (Konfiguracja kanałów)”, aby wybrać kanały, które chcesz dodać.

- 3) Kliknij przycisk „Test (Testuj)”. Jeśli wprowadzone informacje są nieprawidłowe lub bieżące urządzenie nie jest podłączone do sieci, wyświetli się odpowiednie okno dialogowe.
- 4) Kliknij przycisk „OK”, aby zakończyć proces dodawania.

Modyfikowanie i usuwanie

Modyfikowanie:

Wybierz najpierw urządzenie, a następnie kliknij przycisk „Modify (Modyfikuj)”. Wyświetli się interfejs w celu zmiany informacji. W interfejsie tym można zmienić numer porządkowy urządzenia, numer portu, nazwę użytkownika i hasło.

Uwaga

Podawane w tym interfejsie nazwa użytkownika i hasło służą do zalogowania się do interfejsu urządzenia, z którym połączona jest klawiatura. Nie wpływają one na zmianę nazwy użytkownika i hasła logowania do interfejsu klawiatury.

Usuwanie

Wybierz urządzenie, które chcesz usunąć, a następnie kliknij przycisk „Delete (Usuń)”, aby usunąć urządzenie z listy.

3.2.4 Ustawienia wejścia

Kliknij przycisk „Input Settings (Ustawienia wejścia)”, aby przejść do poniższego interfejsu. W interfejsie tym wyświetlone zostaną informacje o kanałach urządzenia, które można zmienić. Patrz Rysunek 3–20.

Synchronizacja

Kliknij przycisk „Sync (Synchronizuj)”. System automatycznie zsynchronizuje nazwę kanału z urządzeniem podłączonym do sieci.

Modyfikowanie

Kliknij przycisk „Modify (Modyfikuj)”, aby przejść do interfejsu modyfikowania. W interfejsie tym można zmienić numer porządkowy, strumień główny, podstrumień i protokół.

INPUT SETTINGS					
SN(CAM)	CH-No.	Channel Name	Device Name	IP Address	PROT
1	1	CH-1	DVR	10.42.2.136	TCP
2	2	CH-2	DVR	10.42.2.136	TCP
3	3	CH-3	DVR	10.42.2.136	TCP
4	4	CH-4	DVR	10.42.2.136	TCP
5	5	CH-5	DVR	10.42.2.136	TCP
6	6	CH-6	DVR	10.42.2.136	TCP
7	7	CH-7	DVR	10.42.2.136	TCP
8	8	CH-8	DVR	10.42.2.136	TCP

PgUpPgDn1GO1/4

Show OnlineSync

Modify

LogoutBack

Rysunek 3–20

Uwaga

- Nazwa kanału to nazwa odpowiedniego kanału urządzenia.
- Numer porządkowy danej pozycji na liście powinien być unikatowy. W przeciwnym razie wyświetli się okno dialogowe z informacją „The channel name shall be unique. Please input again (Nazwa kanału powinna być unikatowa. Wprowadź ponownie)”.

3.2.5 Ustawienia wyjścia

Kliknij przycisk „Output Settings (Ustawienia wyjścia)”, aby przejść do odpowiedniego interfejsu. Patrz Rysunek 3–21.

Modyfikowanie

W interfejsie ustawień wyjścia kliknij przycisk „Modify (Modyfikuj)”, aby przejść do odpowiedniego interfejsu i zmienić numer porządkowy wyjścia.

Uwaga

Należy się upewnić, iż numer porządkowy wyjścia jest unikatowy. W przeciwnym wypadku wyświetli się okno dialogowe z informacją „Current input SN already exists, please input again. (Bieżący numer porządkowy wyjścia już istnieje, proszę wprowadzić ponownie)”.

OUTPUT SET				
SN(MON)	TV No.	Device Name	IP Address	Port
1	1	NVD	172.9.4.101	37777
2	1	NVD	172.9.4.102	37777

PgUp
PgDn
 1
 GO 1/1

Show Online
Modify

Logout
Back

Rysunek 3–21

3.2.6 Konto

Istnieją dwa typy kont użytkowników klawiatury. Pierwszy typ to konto administratora, a drugi to konto zwykłego użytkownika. Patrz Rysunek 3–22.

- Użytkownik korzystający z konta administratora może ustawić parametry klawiatury, zarządzać urządzeniem i kontami zwykłych użytkowników. Administrator może dodać maksymalnie 20 użytkowników.
- ✧ Uprawnienia do zarządzania urządzeniami obejmują:
dodawanie/usuwanie/modyfikowanie urządzenia.
- ✧ Uprawnienia do zarządzania użytkownikami obejmują:
dodawanie/usuwanie/modyfikowanie użytkownika oraz przydzielanie urządzeń poszczególnym użytkownikom. Istnieją dwa tryby przydzielania urządzeń użytkownikom: według urządzenia/według kanału.

Uwaga

Podczas przydzielania użytkownikowi urządzeń w trybie według urządzenia można przełączyć się na tryb przydzielania według kanału. Jednak podczas przydzielania użytkownikowi urządzeń w trybie według kanału nie można przełączyć się na tryb przydzielania według urządzenia.

- Użytkownik zwyczajny posiada jedynie uprawnienia do obsługi i sterowania przydzielonymi urządzeniami. Każdy użytkownik zwyczajny może sterować maksymalnie 256 urządzeniami.



Rysunek 3–22

Modyfikowanie hasła

Wybierz konto, a następnie kliknij przycisk „Modify user (Modyfikuj użytkownika)”, aby przejść do odpowiedniego interfejsu. W interfejsie tym można zmienić hasło.

Dodawanie użytkownika

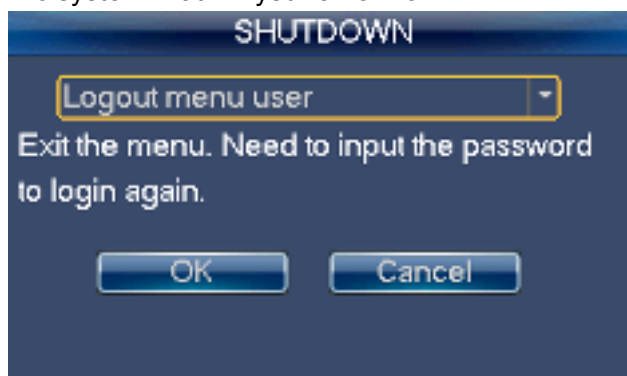
Kliknij przycisk „Add user (Dodaj użytkownika)”, aby przejść do odpowiedniego interfejsu i dodać nowego użytkownika. W tym celu należy wprowadzić nazwę użytkownika i hasło.

Modyfikowanie użytkownika

Wybierz użytkownika z listy, a następnie kliknij przycisk „Modify user (Modyfikuj użytkownika)”, aby przejść do odpowiedniego interfejsu. W interfejsie tym można dodać lub usunąć urządzenia, którymi steruje bieżący użytkownik.

3.2.7 Zamykanie systemu

Kliknij przycisk „Shutdown (Zamknij)”. Wyświetli się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie działania. Użytkownik może wylogować się z menu, wyłączyć urządzenie lub ponownie uruchomić system. Patrz Rysunek 3–23.



Rysunek 3–23

Input Group

Input Group: Interval: s

SN(CAM)	CH-No.	Channel Name	Device Name	IP Address	PROT

1/0

Rysunek 3–27

3.3.4 Lista wyjść

Kliknij przycisk „Output List (Lista wyjść)”, aby przejść do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 3–28.

OUTPUT LIST				
SN(MON)	TV No.	Device Name	IP Address	Port
1	1	NVD	172.9.4.101	37777
2	1	NVD	172.9.4.102	37777

1/1

Rysunek 3–28

Grupa

Kliknij przycisk „Group (Grupa)”, aby przejść do poniższego interfejsu. Patrz Rysunek 3–29. Wybierz numer porządkowy grupy, a następnie przejdź do interfejsu grupy. Dostępnych jest 16 grup wyjść z możliwością dodawania/usuwania.



Rysunek 3–29

Usuwanie

Najpierw zaznacz odpowiednie pole wyboru, a następnie kliknij przycisk „Delete (Usuń)”, aby usunąć port wyjścia z listy.

Dodawanie

Kliknij przycisk „Add (Dodaj)”, aby przejść do odpowiedniego interfejsu.

Zaznacz odpowiedni port wyjścia, a następnie kliknij przycisk „Add (Dodaj)”.

3.3.5 Obsługa zdalna (Połączenie sieciowe)

Podstawowa obsługa

- Blokada klawiatury: Funkcja ta służy do zablokowania klawiszy i myszy. Klawisze, joystick i panel dotykowy nie działają po zablokowaniu klawiatury. Aby odblokować klawiaturę, należy nacisnąć przycisk odblokowania.
- Przycisk blokowania/odblokowania klawiatury: Naciśnij najpierw przycisk „LOCK (BLOKUJ)”, a następnie naciśnij przycisk „SHIFT (PRZEŁĄCZ)”. Oba te działania należy wykonać w ciągu 3 sekund.
- Spośród wszystkich działań wywoływanych przyciskami skrótów blokada klawiatury posiada najwyższy priorytet. Podczas wykonywania dowolnych działań w dowolnym interfejsie naciśnij kombinację klawiszy „LOCK (BLOKUJ)” + „SHIFT (PRZEŁĄCZ)”, aby zablokować klawiaturę.

Uwaga

Klawiatura zostaje zablokowana po automatycznym wyłączeniu ekranu.

- Usuwanie: Podczas pracy w trybie zdalnej klawiatury przycisk „ESC (WYJDŹ)” służy do usuwania. Można użyć go, aby usunąć ostatnio wprowadzony numer.

Nr ekranu wyjścia + klawisz „MON”	Wybór ekranu wyjścia
Nr. + klawisz „MULT”	Wybór trybu podziału okna.
Nr. + klawisz „WIN” (lub wybór okna przy użyciu ekranu dotykowego)	Wybór okna.
Nr źródła wejściowego + klawisz „CAM”	Wybór źródła sygnału wideo, który ma być przesłany do ściany wideo.
▶ (NASTĘPNY)	Następny kanał
◀ (POPRZEDNI)	Poprzedni kanał
Nr źródła wejściowego + klawisz „PT”	Odtwarzanie sygnału wideo z jednego kanału
Klawisze „0” + „MON”	Otwieranie podglądu lokalnego
Klawisze „0” + „CAM”	Zamykanie źródła sygnału wideo wyświetlanego w jednym oknie
Klawisze „0” + „PT”	Przejdź do sterowania urządzeniem za pomocą magistrali RS-485
Klawisze „0” + „DEVC”	Przejdź do sterowania urządzeniem za pomocą magistrali RS-232
SHIFT (PRZEŁĄCZ)	Tryb pełnoekranowy

3.3.5.1 Obsługa klawiszy skrótów

Obsługa zdalna

W lewym okienku można wyświetlić aktualnie wybrany kanał wyjścia. W okienku tym można wybrać tryb wyświetlania okien, dekodowany kanał wejścia dla każdego okna oraz ustawić inne klawisze skrótów. W prawym okienku można wyświetlić informacje o bieżącym wejściu i ustawienia niektórych klawiszy skrótów.

3.3.5.2 Lokalny podgląd

Funkcja lokalnego podglądu służy do dekodowania i odtwarzania sygnału z kanału wejścia za pomocą klawiatury lokalnej. Podczas trwania lokalnego podglądu można wprowadzić inne działania za pomocą klawiszy skrótów.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.



- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: „0” + „MON”, aby wybrać obsługę lokalnego podglądu.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „MULT”, aby wybrać liczbę wyświetlanych okien. System obsługuje obecnie tryb wyświetlania w 1/4/8/9/16 oknach.
- 3) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN”, aby wybrać okno wyjścia j.
- 4) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „k” + „CAM”, aby przesłać sygnał z kanału k do okna j za pośrednictwem klawiatury dekodującej.

Na przykład wprowadzenie kombinacji klawiszy „0” + „MON” + „4” + „MULT” + „2” + „WIN” + „1” + „CAM” oznacza: Wyświetlaj w trybie 4 okien; przekaż sygnał wideo z kanału 1 do okna 2 w celu podglądu.

- 5) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN” + „0” + „CAM”, aby zatrzymać funkcję lokalnego podglądu w oknie j.

Uwaga

Jeśli tryb podziału okna pozostaje taki sam, można pominąć kroki 2 i 3. Aby przesłać sygnał wideo ze źródła do ściany wideo w celu podglądu, wprowadź kombinację klawiszy: numer + „MON”, numer + „CAM”.

Wybierz jedno okno i naciśnij przycisk  (NASTĘPNY) lub  (POPRZEDNI), aby zwiększyć lub zmniejszyć wcześniejszy numer lokalnego źródła dekodowanego sygnału wideo, a następnie przesłać sygnał z tego źródła do aktualnie wybranego okna.

3.3.5.3 Obsługa dekodera

Tryb podziału okna

Funkcja ta służy do ustawienia trybu podziału okna. Dzięki tej funkcji można przesłać sygnał z wybranych kanałów do określonych okien.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „MON”, aby wybrać kanał wyjścia i.
Należy pamiętać, iż kombinacja klawiszy „0” + „MON” uruchamia lokalny podgląd za pomocą klawiatury.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „MULT”, aby przesłać sygnał z kanału i, a następnie wyświetlić go w trybie j okien.

Przesyłanie sygnału do ściany wideo



Funkcja służy do wyświetlania sygnału z wybranego kanału za pośrednictwem dekodowanego kanału wyjścia.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „MON”, aby wybrać kanał wyjścia i.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN”, aby wybrać bieżące okno wyjścia.
- 3) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „k” + „CAM”, aby przesłać sygnał wejścia z kanału k do ściany wideo za pośrednictwem kanału wyjścia i okna j.

Jeśli chcesz włączyć funkcję lokalnego podglądu wideo, można to zrobić na dwa sposoby:

- Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN”, aby wybrać okno, a następnie naciśnij klawisz „ENTER (WPROWADŹ)”. Ponownie naciśnij klawisz „ENTER (WPROWADŹ)”, aby zamknąć bieżący podgląd.
- Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN”.

Wybierz jedno okno i naciśnij przycisk  (NASTĘPNY) lub przycisk  (POPRZEDNI), aby zwiększyć lub zmniejszyć bieżący numer kanału wideo, a następnie przesłać sygnał z tego kanału do aktualnie wybranego okna.

Uwaga

Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN” + „0” + „CAM”, aby zatrzymać funkcję dynamicznego dekodowania w oknie j.

Przesyłanie dekodowanego sygnału wideo z grupy do ściany wideo (Grupa wejść->kanał wyjścia).

Funkcją dekodera jest przesyłanie sygnału z wybranej grupy za pośrednictwem dekodowanego kanału wyjścia.

Szczegóły funkcji:

- Jeśli liczba n kanałów w grupie jest mniejsza niż liczba m okien kanałów wyjścia, wówczas stosuje się dekodowanie dynamiczne. System przesyła sygnał z kanału wejścia należącego do grupy i wyświetla go w odpowiednich oknach.
- Jeśli liczba n kanałów w grupie jest większa niż liczba m okien kanałów wyjścia, zostanie uruchomiona funkcja trasy z grupy do ekranu. Liczba m okien kanałów wyjścia to jedna grupa wyjść, a system dekoduje i przesyła sygnał jednocześnie z m kanałów wejścia. System powtarza wysyłanie sygnału aż do momentu, gdy liczba pozostałych kanałów wejścia jest mniejsza niż m .

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „MON”, aby wybrać kanał wyjścia i.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „CAM-G”, aby przesłać sygnał z bieżącej grupy wejść j za pośrednictwem kanału wyjścia i.

Przesyłanie dekodowanego sygnału wideo z grupy do ściany wideo (Grupa wejść->okno wyjścia)

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z powyższymi wskazówkami. Różnica polega na tym, iż należy wybrać okno dla kanału wyjścia. Aby włączyć funkcję trasy, należy przypisać kanał wejścia należący do grupy wejść do jednego okna w kanale wyjścia. Jeśli dostępny jest tylko jeden kanał wejścia, będzie on dynamicznie dekodowany w oknie wyjścia.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „MON”, aby wybrać kanał wyjścia i.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN”, aby wybrać okno j dla bieżącego kanału wyjścia.
- 3) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „k” + „CAM-G”, aby wybrać przesłanie sygnału z bieżącej grupy wejść k do okna j kanału wyjścia oraz włączyć funkcję trasy.

Przesyłanie dekodowanego sygnału wideo do ściany wideo (Grupa wejść->grupa wyjść)

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z powyższymi wskazówkami. Jeśli liczba n kanałów w grupie wejść jest mniejsza lub równa liczbie m okien wyjścia w grupie wyjść (na przykład, w grupie wyjść 1 znajdują się dwa kanały wyjścia i każdy z kanałów jest przypisany do 4 okien. W sumie dostępnych jest 8 okien. W takim wypadku należy porównać liczbę n i liczbę 8), wówczas sygnał z kanału wejścia jest dekodowany i przesyłany do odpowiedniego kanału wyjścia. Jeśli liczba n jest większa od liczby m , system dekoduje i przesyła sygnał do m kanałów wyjścia do momentu, aż liczba pozostałych kanałów wejścia jest mniejsza niż m .



Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „m” + „MON-G”, aby wybrać grupę wyjść *m*.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „n” + „CAM-G”, aby przestać sygnał z grupy wejść *n* do grupy wyjść *m* i włączyć funkcję trasy.

3.3.5.4 Odtwarzanie nagrania dekodera

Funkcja ta służy do sterowania kanałem wyjścia w celu zdalnego odtwarzania pliku nagrania z dekodowanego kanału wejścia. Należy wybrać kanał wyjścia i kanał wejścia oraz ustawić odpowiedni czas odtwarzania.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „MON”, aby wybrać kanał wyjścia *i*.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN”, aby wybrać okno bieżącego kanału wyjścia.
- 3) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „k” + „CAM”, aby wybrać kanał wejścia *k*.
Jeśli bieżący kanał jest już dekodowany w bieżącym kanale odtwarzania, można pominąć ten krok i przejść do następnego.
- 4) Naciśnij przycisk ► II (ODTWARZAJ/WSTRZYMAJ), aby przejść do interfejsu ustawień odtwarzania pliku nagrania dekodera. (W tej chwili w bieżącym oknie nie jest odtwarzany żaden plik).
- 5) Ustaw czas rozpoczęcia i zakończenia odtwarzania. Wprowadź czas (sekunda-minuta-godzina) i wybierz datę (dzień-miesiąc-rok). Kliknij przycisk „OK”, aby rozpocząć odtwarzanie.
- 6) W trakcie odtwarzania można nacisnąć przycisk ► II (ODTWARZAJ/WSTRZYMAJ), aby wstrzymać bieżące działanie. Naciśnij przycisk ■ (ZATRZYMAJ), aby zatrzymać odtwarzanie. Naciśnij przycisk  (POWIĘKSZENIE), aby zwiększyć prędkość o jeden stopień lub naciśnij przycisk  (POMNIEJSZENIE), aby zmniejszyć prędkość o jeden stopień. Patrz Rysunek 3–30.



Rysunek 3–30

Naciśnij przycisk ► || (ODTWARZAJ/WSTRZYMAJ) lub przycisk ■ (ZATRZYMAJ) bez wybierania okna. System domyślnie rozpocznie lub zatrzyma odtwarzanie pierwszego okna.

Uwaga

W tej chwili system obsługuje zdalne sterowanie odtwarzaniem dekodera. System nie obsługuje funkcji lokalnego odtwarzania.

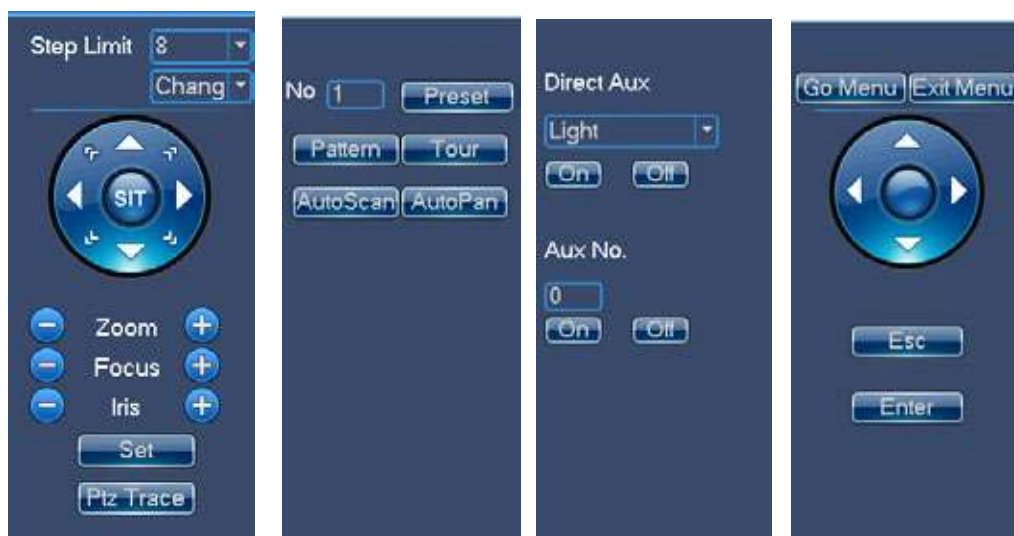
3.3.5.5 PTZ

W trybie sterowania PTZ można użyć klawiatury sieciowej do sterowania działaniami PTZ. Interfejs jest taki sam, jak podczas sterowania za pośrednictwem sieci. W lewym okienku wyświetli się obraz wideo z kanału sterowania, a w prawym okienku wyświetli się interfejs sterowania PTZ.

Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „PT”, aby otworzyć interfejs działań PTZ.

Numer *i* odnosi się do wprowadzanego numeru kanału.









Interfejs PTZ przedstawiono poniżej. Patrz Rysunek 3–31.



Rysunek 3–31

Numery (kroków, ustawień wstępnych itp.) można wprowadzić za pomocą panelu. Za pomocą klawiatury można sterować działaniami PTZ i powiększeniem, a za pomocą joysticka można sterować kierunkiem. Można także użyć myszy i panelu dotykowego. Za pomocą panelu dotykowego można sterować pozycjonowaniem i działaniami PTZ.

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Przycisk	Funkcja
Numer	Wprowadzanie kroków, ustawień wstępnych itp.
Dżojstik	Sterowanie kierunkiem PTZ.
Shuttle (zewnętrzne pokrętko)  	Powiększenie/Pomniejszenie
Jog (wewnętrzne pokrętko)  	Wyostrenie/rozmycie
 	Przystłona +/-
	Światło
	Wycieraczka
GOTO (IDŹ DO)	Wywołanie ustawienia wstępnego
PATTERN (WZORZEC)	Rozpoczęcie/zatrzymanie wzorca
TOUR (TRASA)	Rozpoczęcie/zatrzymanie trasy
AUTOPAN (AUTOMATYCZNY OBRÓT)	Rozpoczęcie/zatrzymanie obrotu
Wyjdź	Esc (Wyjdź)

3.3.5.6 Rozmowa audio

Z funkcji rozmowy audio można skorzystać w celu przeprowadzenia dwukierunkowej rozmowy pomiędzy klawiaturą a wybranym urządzeniem.

Aby włączyć funkcję rozmowy audio, należy wprowadzić kombinację klawiszy: numer „a” + „AUX”. Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji funkcji rozmowy audio, zapoznaj się z rozdziałem 3.3.9.3.

W trybie lokalnego podglądu należy postępować zgodnie z poniższymi krokami.

- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „WIN”, aby wybrać kanał jednego urządzenia i wyświetlić go w bieżącym oknie.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „a” + „AUX”, aby włączyć rozmowę dwukierunkową z wybranym oknem. Naciśnij przycisk „AUX”, aby zamknąć rozmowę audio.

Uwaga

W trybie lokalnego podglądu wprowadź kombinację klawiszy: numer „a” + „AUX”, aby włączyć rozmowę dwukierunkową z urządzeniem w pierwszym oknie.

W dowolnym trybie

- Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „DEVC”, aby wybrać urządzenie z listy urządzeń klawiatury.
- Wprowadź kombinację klawiszy: numer „a” + „AUX”, aby włączyć dwukierunkową rozmowę z określonym urządzeniem. Patrz Rysunek 3–32. Naciśnij przycisk „AUX”, aby zatrzymać rozmowę dwukierunkową.



Rysunek 3–32

3.3.5.7 Wykonywanie zdjęć

Funkcja wykonywania zdjęć jest obsługiwana tylko w trybie podglądu. Wykonane zdjęcie jest zapisywane na urządzeniu USB lub na serwerze FTP (urządzenie USB ma wyższy priorytet). Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji wykonywania zdjęć, należy zapoznać się z rozdziałem 3.3.9.3.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „WIN”, aby wybrać okno i dla kanału wyjścia.
- 2) Wprowadź kombinację klawiszy: numer „a” + „AUX” (upewnij się, że kombinacja klawiszy: numer „a” + „AUX” została ustawiona jako klawisze skrótu wykonywania zdjęć) lub naciśnij przycisk znajdujący się na górze joysticka, aby włączyć wykonywanie zdjęć za pośrednictwem sieci.

Uwaga

- Funkcja wykonywania zdjęć jest dostępna w trybie zdalnej obsługi, sterowania zdalnego i w trybie matrycy.
- Po bezpośrednim naciśnięciu klawiszy skrótu wykonywania zdjęć, system domyślnie wykona zrzut obrazu wideo wyświetlanego w pierwszym oknie.

3.3.5.8 Nagrywaj

Funkcja ta służy do zapisywania nagrania na urządzeniu USB (opcja ta posiada wyższy priorytet) lub na serwerze FTP. Nagranie może być odtworzone ze zdalnego urządzenia magazynującego lub urządzenia USB za pomocą klawiatury lokalnej.

- Nagrywanie na lokalnym urządzeniu USB: W trakcie trwania podglądu można wybrać okno podglądu, które ma zostać nagrane.
- Nagrywanie na zdalnym urządzeniu magazynującym: Można wybrać kanał wejścia, który ma zostać nagrany.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

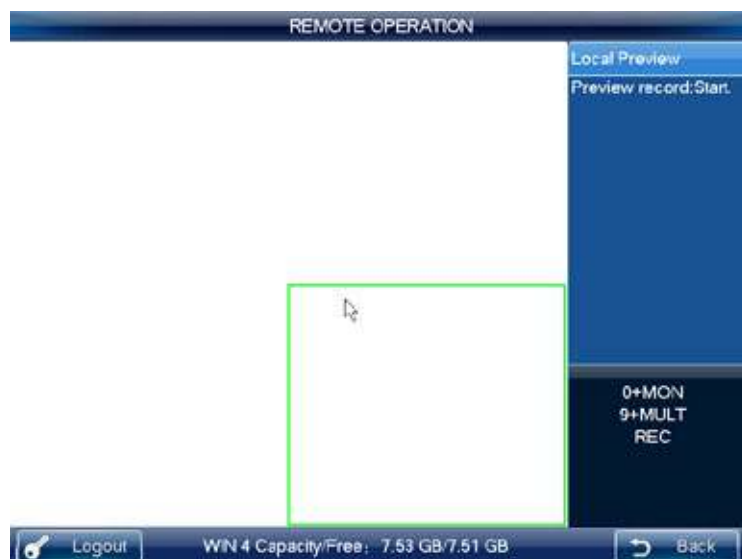
Idź do „Remote operation/Remote control->Local real-time preview (Zdalna obsługa/sterowanie->Lokalny podgląd w czasie rzeczywistym) i kliknij przycisk w lewym górnym rogu.

- Naciśnij przycisk ●, aby rozpocząć nagrywanie,
- Naciśnij przycisk ■, aby zatrzymać nagrywanie.
- Naciśnij przycisk „ESC (WYJDŹ)”, wyświetli się okno dialogowe z pytaniem, czy chcesz teraz zatrzymać nagrywanie i usunąć plik nagrania. Naciśnij przycisk „ENTER (WPROWADŹ)” lub kliknij przycisk „OK” w oknie dialogowym, aby usunąć plik.

Uwaga

W trybie podglądu naciśnij bezpośrednio przycisk ●. System domyślnie rozpocznie nagrywanie obrazu wyświetlanego w pierwszym oknie.

- W danym czasie system może nagrywać tylko w jednym trybie. Powyższe dwa tryby nie mogą być włączone jednocześnie. Nagrywanie zdalne zostanie zatrzymane w momencie wyjścia z interfejsu zdalnego sterowania.



Rysunek 3–33

Nagrywanie na lokalnym urządzeniu USB zostanie automatycznie zatrzymane w momencie przełączenia trybu. Funkcja lokalnego nagrywania jest obsługiwana tylko w trybie podglądu.

Jeśli w trakcie nagrywania w jednym trybie włączony zostanie inny tryb, wówczas wyświetli się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie. Kliknij przycisk „OK”, aby zatrzymać bieżące nagrywanie, a następnie włącz nowy tryb.

3.3.5.9 Zdalna symulacja panelu

W trybie tym klawiatura działa jako panel przedni. Klawiatura symuluje działanie przedniego panelu rejestratora DVR. W trybie tym obsługiwane są przyciski: pokrętko shuttle/jog, klawisze numeryczne, przycisk nagrywania, odtwarzania, „PTZ”, „OK”, „ESC (WYJDŹ)” itp.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

Wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „DEVC” + „ENTER (WPROWADŹ)”. Liczba *i* to numer porządkowy rejestratora DVR w interfejsie menedżera urządzeń lub na liście urządzeń. Aby zakończyć korzystanie z funkcji, naciśnij przycisk „DEVC”. Patrz Rysunek 3–34.



Rysunek 3–34

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat przycisków skrótów, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Przycisk	Funkcja
Klawisz „ENTER” (WPROWADŹ)/przycisk joysticka	Menu główne
●	Kontrola nagrywania
PT	Uruchamianie funkcji AUX: sterowania PTZ i koloru.
Odtwarzaj/wstrzymaj ►	<ul style="list-style-type: none"> ● Włączanie normalnego odtwarzania podczas odtwarzania do tyłu lub w trybie wstrzymania. ● Włączanie odtwarzania wstrzymanego nagrania.
Odtwarzaj do tyłu/wstrzymaj ◀	<ul style="list-style-type: none"> ● Włączanie odtwarzania do tyłu podczas normalnego odtwarzania lub w trybie wstrzymania. ● Naciśnij ten przycisk, aby wstrzymać podczas odtwarzania do tyłu.
Odtwarzaj poprzedni ◀	<ul style="list-style-type: none"> ● Podczas odtwarzania naciśnij ten przycisk, aby odtworzyć poprzedni plik. ● W interfejsie menu konfiguracji przycisk ten umożliwia przeskoczenie do poprzedniej pozycji.
Odtwarzaj następny ▶	<ul style="list-style-type: none"> ● Podczas odtwarzania naciśnij ten przycisk, aby odtworzyć następny plik. ● W interfejsie konfiguracji menu przycisk ten umożliwia przeskoczenie do następnej pozycji.

Nagrywaj

Naciśnij przycisk nagrywania ●. Wyświetli się interfejs nagrywania. Użyj pokrętła shuttle/jog, aby ustawić numer kanału i stan. Naciśnij przycisk „ENTER (WPROWADŹ)”, aby zapisać bieżącą konfigurację i naciśnij przycisk „ESC (WYJDŹ)”, aby zamknąć interfejs.

Przełączanie pomiędzy trybem pojedynczego okna/wielu okien

- Numer + klawisz „MULT”: Ustawienie liczby okien wideo w trybie podziału okna.
- Numer + klawisz „CAM”: Ustawienie numeru kanału.
- Przesuwanie pokrętła jog w górę/w dół: Zmiana liczby okien w trybie podziału okna.
- Przesuwanie pokrętła jog w lewo/w prawo: Utrzymanie bieżącego trybu podziału okna podczas zmiany kanału wideo.

Tryb obsługi: wprowadź kombinację klawiszy numer + „CAM”, aby wybrać kanał. System obsługuje maks. 65535 kanałów!

Sterowanie PTZ i kolor

W trybie wyświetlania okien dostępne są dwa sposoby przejścia do sterowania PTZ.

- Naciśnij przycisk „PT” na klawiaturze, aby włączyć funkcję AUX: sterowania PTZ i koloru. Wybierz „PTZ control (Sterowanie PTZ)”, aby wyświetlić menu sterowania PTZ rejestratora DVR.
- Wprowadź kombinację klawiszy: numer + „PT”, aby przejść do trybu sterowania PTZ. Teraz możesz sterować kamerą PTZ, którą uprzednio przypisano do kombinacji klawiszy: numer + „CAM”. .

3.3.6 Obsługa zdalna (RS232)

3.3.6.1 Konfiguracja klawiatury po ustanowieniu połączenia COM

Przed rozpoczęciem konfiguracji upewnij się, że:

- 1) Klawiatura i rejestrator DVR są odpowiednio połączone.
- 2) Rejestrator DVR został odpowiednio skonfigurowany. W menu głównym rejestratora DVR idź do „Setting->RS232 (Ustawienia->RS232)”, a następnie w pozycji „Function (Funkcja)” wybierz z listy rozwijanej opcję „Net keyboard (Klawiatura sieciowa)”. Następnie należy ustawić szybkość transmisji, bit zatrzymania, bit danych, parzystość itp. Domyślne ustawienia systemu to:
 - ✧ Szybkość transmisji: 9600;
 - ✧ Bit danych: 8;
 - ✧ Bit zatrzymania: 1;
 - ✧ Parzystość: brak.
- 3) Aby skonfigurować klawiaturę, idź do „Advanced->COM (Zaawansowane->COM)”. W interfejsie tym można wprowadzić zdalny adres, szybkość transmisji, bit danych, bit zatrzymania i parzystość.

Uwaga

- Zdalny adres: Jest to numer porządkowy, który służy kamerze do wykrywania urządzenia. Jest to numer rejestratora DVR w interfejsie ustawień ogólnych: „Main menu->General (Menu główne->Ustawienia ogólne) ”.

3.3.6.2 Obsługa

Interfejs ten umożliwia korzystanie z klawiatury w celu obsługi interfejsu rejestratora DVR. Obsługiwane przyciski to: shuttle (zewnętrzne pokrętko), jog (wewnętrzne pokrętko), klawisze numeryczne, przycisk nagrywania, odtwarzania, potwierdzenia, przycisk „PTZ”, „ESC (WYJDŹ)” itp.

Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

Wprowadź kombinację klawiszy: „0” + „DEVC” + „ENTER (WPROWADŹ)”. Naciśnij klawisz „DEVC”, aby zamknąć interfejs.



Ważne

Przed zalogowaniem się należy wylogować użytkownika lokalnego z menu rejestratora DVR, ponieważ lokalny użytkownik rejestratora DVR posiada wyższy priorytet niż użytkownik klawiatury!

Aby uzyskać informacje na temat nagrywania, przełączania pomiędzy trybem 1 okna/wielu okien, sterowania PTZ i ustawień kolorów, należy zapoznać się z rozdziałem 3.3.5.9.

3.3.7 Obsługa zdalna (RS485)

3.3.7.1 Konfiguracja klawiatury po ustanowieniu połączenia z kamerą PTZ

Przed rozpoczęciem konfiguracji upewnij się, że:

- 1) Przewody A i B klawiatury są odpowiednio połączone z przewodami A i B szybkoobrotowej kamery kopułkowej.
- 2) Włącz szybkoobrotową kamerę kopułkową i podłącz przewód wideo do monitora.
- 3) Ustaw adres szybkoobrotowej kamery kopułkowej. Upewnij się, że adres RS485 klawiatury jest taki sam, jak adres szybkoobrotowej kamery kopułkowej.
- 4) W menu klawiatury idź do „Advanced->PTZ (Zaawansowane->PTZ)”, aby ustawić protokół, adres, szybkość transmisji, bit danych, bit zatrzymania, parzystość itp. Protokół należy wybrać zgodnie z modelem szybkoobrotowej kamery kopułkowej, a adres RS485 powinien być taki sam, jak adres szybkoobrotowej kamery kopułkowej.
- 5) Zapisz bieżącą konfigurację.

3.3.7.2 Obsługa

W trybie tym można użyć klawiatury sieciowej do sterowania działaniami PTZ szybkoobrotowej kamery kopułkowej.

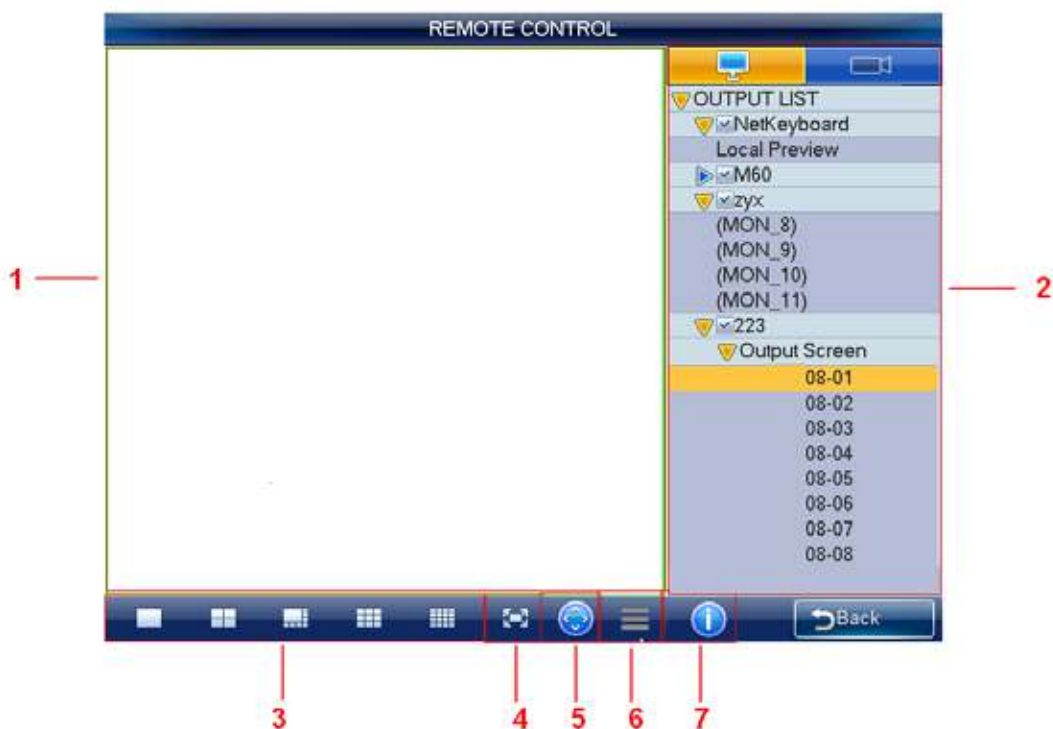
Wprowadź kombinację klawiszy: „0” + „PT”, aby włączyć sterowanie PTZ.

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z rozdziałem 3.3.5.5

Obrót/Pochylenie/Powiększenie.

3.3.8 Zdalne sterowanie

Interfejs zdalnego sterowania przedstawiono na Rysunek 3–35.



Rysunek 3–35

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Lp	Nazwa	Funkcja
①	Podgląd	Podgląd zostanie wyświetlony w okienku.
②	Lista wejść/wyjść	W okienku tym można wybrać kanał wejścia i kanał wyjścia.
③	Podział okna	W bieżącym okienku można ustawić tryb wyświetlania okna.
④	Tryb pełnoekranowy	Kliknij ten przycisk, aby włączyć podgląd w trybie pełnoekranowym.
⑤	Menu sterowania funkcją PTZ	Kliknij ten przycisk, aby włączyć sterowanie PTZ.
⑥	Menu	Kliknij ten przycisk, aby rozpocząć nagrywanie, wykonać zdjęcie itp.
⑦	Informacje o urządzeniu	Kliknij ten przycisk, aby wyświetlić informacje o podłączonym urządzeniu.

Uwaga

Podczas korzystania z funkcji sterowania PTZ i nagrywania/wykonywania zdjęć w trybie lokalnego podglądu można korzystać z przycisków, joysticka i pokrętła shuttle. Pozostałe wymienione funkcje nie obsługują przycisków skrótów.

3.3.8.1 Tryb lokalnego podglądu

Lokalny podgląd służy do dekodowania i odtwarzania sygnału z kanału wejścia za pomocą klawiatury. Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Z listy wyjść wybierz opcję „Network keyboard->Local preview (Klawiatura sieciowa->Podgląd lokalny)”, a następnie dwukrotnie kliknij opcję „Local preview (Podgląd lokalny)”.
- 2) W okienku podziału okna wybierz tryb wyświetlania okna.
- 3) Wybierz okno, a następnie dwukrotnie kliknij kanał wejścia na liście wejść lub przeciągnij jeden kanał bezpośrednio do okna. Teraz podgląd obrazu wideo z wybranego kanału będzie wyświetlany w bieżącym oknie.

3.3.8.2 Tryb dekodera


W trybie dekodera obraz wideo z jednego kanału wejścia jest dekodowany, a następnie przesyłany do kanału wyjścia. Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Dwukrotnie kliknij kanał wyjścia znajdujący się na liście wyjść. (nie należy klikać podglądu lokalnego).
- 2) W okienku podziału okna wybierz tryb wyświetlania okna.

Uwaga

Jednocześnie zmieni się tryb wyświetlania okna na ekranie dekodera.

- 3) Wybierz okno, a następnie dwukrotnie kliknij kanał wejścia na liście wejść lub

przeciągnij jeden kanał bezpośrednio do okna. Kliknij przycisk , aby otworzyć podgląd, jeśli chcesz włączyć funkcję lokalnego podglądu za pomocą klawiatury. Teraz w bieżącym oknie wyświetli się obraz wideo z kanału wejścia.

3.3.8.3 Sterowanie PTZ

Ważne

Sterować działaniami PTZ można dopiero po otwarciu interfejsu podglądu.

W trybie sterowania PTZ można użyć klawiatury sieciowej do sterowania działaniami PTZ. Interfejs jest taki sam, jak podczas sterowania za pośrednictwem sieci. W lewym okienku wyświetli się obraz wideo z kanału sterowania, a w prawym okienku wyświetli się interfejs sterowania PTZ.

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z rozdziałem 3.3.5.5.

3.3.8.4 Obsługa menu

Interfejs menu obejmuje poniższe pozycje.

- Start record (Rozpocznij nagrywanie): Kliknij tę opcję, aby nagrać bieżący podgląd obrazu wideo. Można także kliknąć przycisk ● (NAGRYWANIE), aby rozpocząć nagrywanie.

Należy pamiętać, iż przed rozpoczęciem nagrywania należy podłączyć urządzenie USB, w przeciwnym wypadku nie można nagrywać. Nagrane pliki zostaną zapisane na urządzeniu USB.

- Snapshot (Wykonywanie zdjęć): Kliknij tę opcję, aby wykonać zrzut bieżącego obrazu wideo i zapisać jako pojedyncze zdjęcie. Aby wykonać zdjęcie, naciśnij przycisk znajdujący się na górze joysticka. Zdjęcie może zostać zapisane na dysku flash lub na serwerze FTP. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat konfiguracji wykonywania zdjęć, należy zapoznać się z rozdziałem 3.3.9.6.
- Close preview (Zamknij podgląd): Kliknij tę opcję, aby zamknąć bieżący podgląd obrazu wideo.
- Close window (Zamknij okno): Kliknij tę opcję, aby zamknąć bieżące okno.
- Close all (Zamknij wszystkie): Kliknij tę opcję, aby zamknąć wszystkie okna.
- Open all (Otwórz wszystkie): Kliknij tę opcję, aby otworzyć wszystkie okna.

3.3.9 Zaawansowane

Interfejs ustawień zaawansowanych obejmuje: ustawienia interfejsu RS23, hasła, przycisków AUX, dekodowania, adresu MAC, wykonywania zdjęć i tworzenia kopii zapasowej. Patrz Rysunek 3–36.



Rysunek 3–36

3.3.9.1 RS232

Kliknij przycisk „RS232”, aby przejść do poniższego interfejsu. Patrz Rysunek 3–37. W interfejsie tym można ustawić zdalny adres, szybkość transmisji, bit danych, bit zatrzymania i parzystość.



RS232

Address 8

Baudrate 115200

Data Bit 8

Stop Bit 1

Parity None

Default Save Cancel

Logout Back

Rysunek 3–37

3.3.9.2 Hasło

Interfejs modyfikacji hasła służy do zmiany hasła bieżącego użytkownika. Wprowadź najpierw stare hasło, a następnie wprowadź nowe hasło i potwierdź. Aby zapisać nowe hasło, kliknij przycisk „OK”. Patrz Rysunek 3–38.



PASSWORD

User Name 1

Old Password

New Password

Confirm

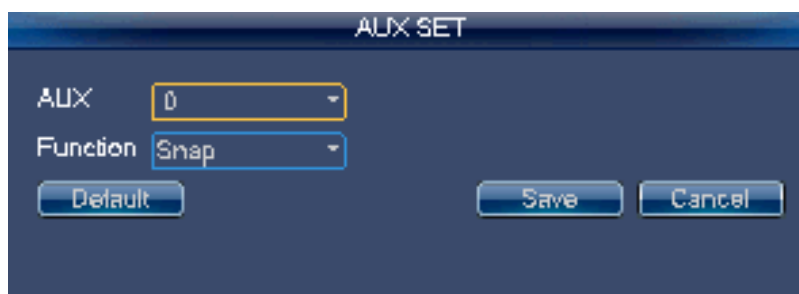
Save Cancel

Logout Back

Rysunek 3–38

3.3.9.3 Ustawienia przycisków AUX

Interfejs ustawień przycisków AUX przedstawiono poniżej. Patrz Rysunek 3–39. Dostępne przyciski AUX mają numery od 0 do 9. Klawisze skrótów obsługują funkcję rozmowy audio i wykonywania zdjęć. Wybierz przycisk AUX i kliknij przycisk „OK”, aby włączyć odpowiednią funkcję. Można także wprowadzić odpowiedni numer i nacisnąć przycisk „AUX”, aby włączyć funkcję.



Rysunek 3–39

Uwaga

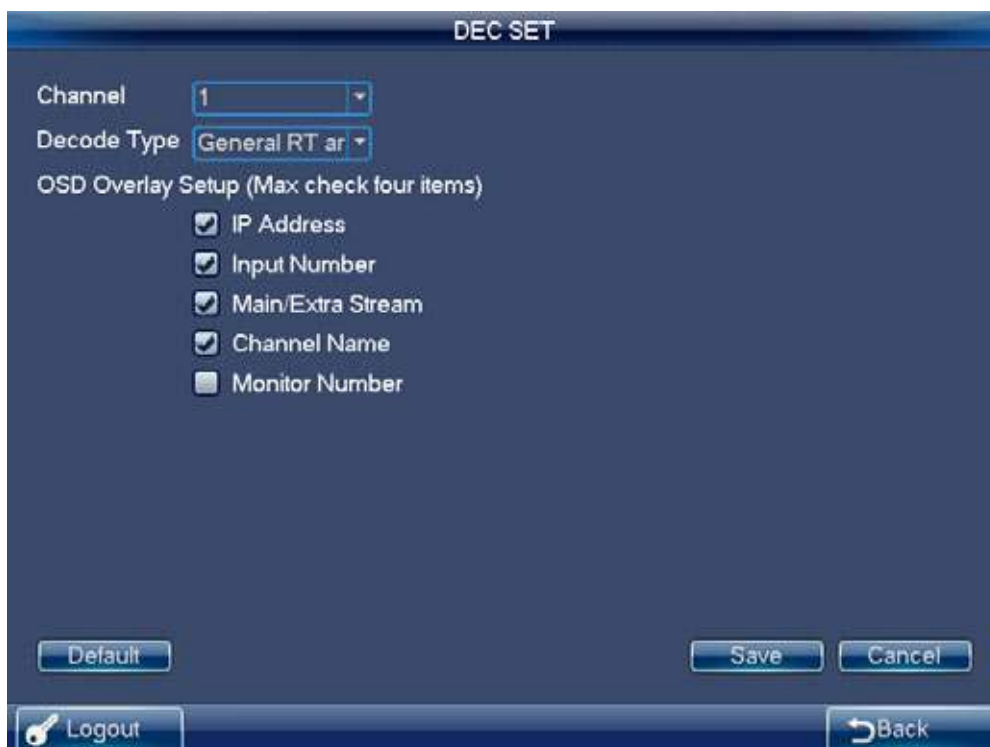
Domyślne ustawienie przycisków AUX w systemie to: „0” w celu włączenia wykonywania zdjęć i „1” w celu włączenia rozmowy dwukierunkowej.

3.3.9.4 Ustawienia dekodowania

Kliknij przycisk „Decode Settings (Ustawienia dekodowania)”, aby przejść do interfejsu ustawień dekodowania. Patrz Rysunek 3–40.

Z listy rozwijanej można wybrać nazwę kanału i typ dekodowania.

Dostępne typy obejmują: „RT (real-time) priority (Priorytet dekodowania w czasie rzeczywistym)”, „RT good (Dobrej jakości dekodowanie w czasie rzeczywistym)”, „General RT (Zwykłe dekodowanie w czasie rzeczywistym)”, „Fluent (default) (Płynne dekodowanie - ustawienie domyślne)”, „Fluent good (Płynne dekodowanie w dobrej jakości)”, „Fluent priority (Priorytet płynnego dekodowania)”.



Rysunek 3–40

3.3.9.5 Ustawienia adresu MAC

W interfejsie adresu MAC można użyć klawiszy skrótów, aby wprowadzić wiele działań. Patrz Rysunek 3–41.



Rysunek 3–41

Podczas pracy w trybie zdalnej obsługi, naciśnij wcześniej ustawioną kombinację klawiszy: numer + „MAC”, aby wywołać określone makro. Na przykład, wprowadź kombinację klawiszy: „1” + „MAC”. System wprowadzi polecenie: „0” + „MON” + „4” + „MULT” + „2” + „WIN” + 1 + „CAM”, aby wywołać makro o nazwie „1”.

Uwaga

Makra, które już istnieją są makrami tylko do odczytu. Niektóre klawisze nie obsługują makr.

3.3.9.6 Wykonywanie zdjęć

Interfejs ten umożliwia zapisanie zdjęcia na serwerze FTP. Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) W interfejsie „Advanced (Zaawansowane)” kliknij przycisk „Snapshot (Wykonywanie zdjęć)”. Wyświetli się interfejs. Patrz Rysunek 3–42.



Rysunek 3–42

- 2) Zaznacz pole wyboru „Enable (Włącz)”, aby uruchomić funkcję wykonywania zdjęć, a następnie wprowadź adres IP serwera FTP, numer portu, nazwę użytkownika, hasło itp.

Uwaga

- Jeśli pole wyboru „Enable (Włącz)” nie zostanie zaznaczone, system nie połączy się z serwerem FTP. Jednocześnie jeśli do klawiatury podłączono urządzenie USB, wówczas wszystkie zdjęcia zostaną zapisane na urządzeniu USB.
- Jeśli jednocześnie dostępne są zarówno serwer FTP, jak i urządzenie USB, wówczas urządzenie USB posiada wyższy priorytet. Oznacza to, iż wszystkie zdjęcia zostaną zapisane na urządzeniu USB.
- Funkcja wykonywania zdjęć nie jest obsługiwana wówczas, gdy zarówno serwer FTP, jak i dysk flash nie są dostępne.

- 3) Kliknij przycisk „Test (Testuj)”, aby rozpocząć testowanie serwera FTP. Gdy wyświetli się odpowiedni interfejs, oznacza to, iż połączenie jest prawidłowe.
- 4) Kliknij przycisk „OK”, aby zakończyć korzystanie z funkcji wykonywania zdjęć.

3.3.9.7 Kopia zapasowa

W interfejsie tym można ustawić czas wstępnego nagrywania obrazu wideo z urządzenia monitorującego. Patrz Rysunek 3–43. Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) W interfejsie „Advanced (Zaawansowane)” kliknij przycisk „Backup (Kopia zapasowa)”. Wyświetli się interfejs.
- 2) Wprowadź wartość nagrywania wstępnego (np. od 0 do 5 s), a następnie kliknij przycisk „OK”, aby zakończyć konfigurację.



Rysunek 3–43

3.3.10 Odtwarzanie

W menu głównym interfejsu operatora kliknij przycisk „Playback (Odtwarzanie)”. Wyświetli się poniższy interfejs. Patrz Rysunek 3–44. Interfejs ten służy do wyszukiwania, odtwarzania, detekcji, tworzenia kopii zapasowych lub usuwania zapisanych nagrań.

Funkcja odtwarzania obsługuje odtwarzanie za pomocą klawiatury sieciowej nagrań z lokalnego urządzenia USB lub ze zdalnego urządzenia magazynującego. Podczas odtwarzania obsługiwana jest funkcja odtwarzania szybkiego, wolnego lub tworzenia kopii zapasowych nagrań i zapisywania ich na urządzeniu USB.



Rysunek 3–44

3.3.11 Sterowanie matrycą

W menu głównym interfejsu operatora kliknij przycisk „Matrix control (Sterowanie matrycą)”, aby wyświetlić poniższy interfejs. Zobacz Rysunek 3–45. Wprowadź numer „009” lub „008”, a następnie naciśnij klawisz „CAM”, aby przełączyć źródło sygnału wideo.



Rysunek 3–45

3.3.12 Symulator klawiatury

Uwaga

Upewnij się, że ustawienia takie, jak szybkość transmisji i bit danych interfejsu RS232 w zakładce: „Main menu-Advanced-RS232 (Menu główne-Zaawansowane-RS232)” są takie same, jak ustawienia matrycy M60.

W menu głównym interfejsu operatora kliknij przycisk „Keyboard simulator (Symulator klawiatury)”. Wyświetli się poniższy interfejs. Patrz Rysunek 3–46. Interfejs ten umożliwia sterowanie matrycą M60.



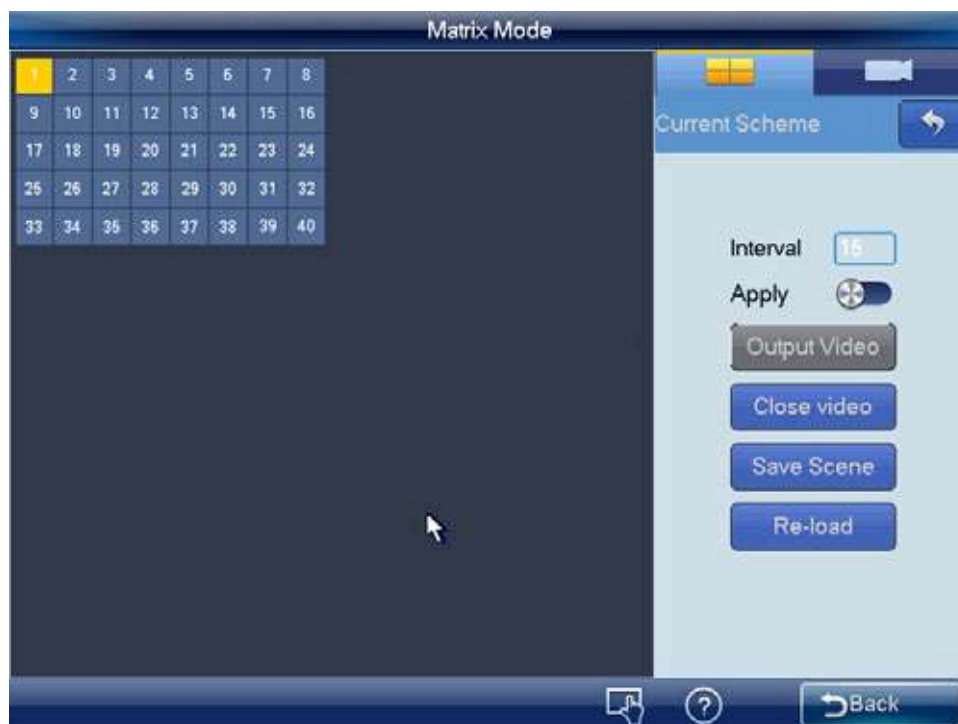
Rysunek 3–46

Wszystkie działające przyciski zostały wymienione w poniższej tabeli. Aby usunąć nieprawidłowe treści, można użyć przycisku „ACK”. Podczas korzystania z interfejsu RS232 w trybie sterowania system domyślnie obsługuje jedynie tryb pojedynczego okna.

- W lewym rogu wybierz tryb „OPERATE (DZIAŁANIE)”.
 - Nr schematu + przycisk „PLAN” Przełączanie schematu
 - Nr ekranu wyjścia + klawisz „MON” Przełączanie ekranu wyjścia
 - Nr źródła wejściowego + klawisz „CAM” Przełączanie źródła sygnału wejścia
 - Kliknięcie przycisku „OPEN (OTWÓRZ)” Sterowanie PTZ
 - Nr ustawienia wstępnego + przycisk „SHOT” Wywołanie ustawienia wstępnego
- W lewym rogu wybierz tryb „PROGRAM (PROGRAMOWANIE)”.
 - Nr ustawienia wstępnego + przycisk „SHOT” Konfiguracja ustawienia wstępnego

3.4 Szczegóły działania trybu matrycy

Interfejs trybu matrycy przedstawiono na Rysunek 3–47.



Rysunek 3–47

Uwaga

W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3–47 długość siatki powinna wynosić 100/(maks. długość i szerokość siatki), a liczba kolumn siatki oraz liczba wierszy powinny być takie same (zalecane ustawienia).

W interfejsie tym funkcje sterowania trasą i zamykania podglądu uruchamiane za pomocą



przycisku dotyczą całości zaznaczonego obszaru. Wprowadź kombinację klawiszy: „0” + „MON”, aby zamknąć wszystkie źródła sygnału wideo w wybranym ekranie. Jednocześnie system przeprowadzi aktualizację ustawień ekranu, takich jak tryb podziału okna, czas trasy itp.

Dwukrotnie kliknij podzieloną ścianę wideo, którą chcesz obsługiwać, lub za pomocą klawiatury wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „MON”. Wyświetli się poniższy interfejs. Patrz Rysunek 3–48.



Rysunek 3–48

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Lp	Nazwa	Funkcja
①	Podgląd	Wyświetlanie w czasie rzeczywistym ekranu, okna, źródła sygnału wideo, trasy itp.
②	Ustawienia wejścia/wyjścia	Funkcja ta służy do wprowadzenia działania schematu.
③	Powrót	Kliknij ten przycisk, aby wrócić do ściany wideo.
④	Podział okna	Funkcja ta służy do ustawienia trybu wyświetlania okna podglądu.
⑤	PTZ	Kliknij ten przycisk, aby włączyć sterowanie PTZ.
⑥	Menu	Wprowadzenie sterowania trasą i zamknięcie podglądu.
⑦	Informacje o urządzeniu	Kliknij ten przycisk, aby wyświetlić informacje na temat urządzenia lub numer porządkowy schematu.

Uwaga

Funkcja ta uruchamia wszystkie ustawienia wprowadzone za pomocą matrycy. Wprowadź za pomocą klawiatury kombinację klawiszy: „0” + „MON”, aby zamknąć wszystkie źródła sygnału wideo wyświetlanego w bieżącym ekranie.


3.4.1 Ustawienie schematu

Schemat służy do ustawienia informacji o ścianie wideo, takich jak tryb wyświetlania okna, informacje o źródle sygnału wideo, konfiguracja trasy itp.

Tryb podziału: W okienku tym można ustawić różne tryby wyświetlania okna.

Aby skorzystać z tej funkcji, można także wprowadzić kombinację klawiszy: „j” + „MULT”. Kombinacja ta może zostać wprowadzona w dwóch wypadkach:

- W trybie schematu wybrano ekran, jednak nie wyświetla się żaden obraz. Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „MULT”, aby zaktualizować obraz ekranu.
- Po przełączeniu na tryb jednego ekranu wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „MULT”. Ekran zostanie wyświetlony w oknie „j”.

Informacje o źródle sygnału wideo: Kliknij przycisk , aby przejść do interfejsu listy wejść. Patrz Rysunek 3–49.





Rysunek 3–49

- 1) Za pomocą myszy, panelu dotykowego lub klawiatury wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN” w celu wybrania jednego okna. Kombinacja ta może zostać wprowadzona w trzech wypadkach:
 - ✧ Jeśli nie jest dostępny żaden ekran, system przejdzie do ekranu zawierającego to okno i ustawi je jako okno bieżące.
 - ✧ Jeśli dostępny jest ekran i w danym ekranie znajduje się okno, zostanie ono ustawione jako okno bieżące.
 - ✧ Jeśli dostępny jest ekran, jednak okno nie znajduje się w tymże ekranie, system przejdzie do ekranu, który zawiera dane okno i ustawi je jako okno bieżące.
- 2) Wprowadź za pomocą klawiatury kombinację klawiszy: numer „k” + „CAM” lub wybierz jeden kanał i przeciągnij go do okna wybranego w pierwszym kroku. Sygnał wideo zostanie przesłany do okna, które zostało ustawione za pomocą matrycy. Można także przeciągnąć cały folder niestandardowych ustawień do okna lub za pomocą klawiatury wprowadzić kombinację klawiszy: numer „k” + „CAM-G”, aby przesłać obraz z grupy źródeł sygnału wideo do ściany wideo.



Wybierz jedno okno i kliknij przycisk , aby zamknąć podgląd. System zamknie podgląd obrazu wideo z kanału wyjścia dekodera.


Wybierz jedno okno i kliknij przycisk  (NASTĘPNY) lub  (POPRZEDNI). Sygnał wideo z następnego lub poprzedniego źródła zostanie przesłany do wybranego okna.

Ustawienia trasy: W interfejsie ustawień wejścia i wyjścia można ustawić czas trasy. Jeśli liczba kanałów wejścia w folderze z ustawieniami niestandardowymi jest większa niż liczba kanałów wyjścia, trasa zostanie automatycznie włączona. Patrz Rysunek 3–50.



Rysunek 3–50



Kliknij przycisk sterowania trasą  lub naciśnij klawisz „TOUR (TRASA)” na klawiaturze. Spowoduje to zamknięcie trasy na całym ekranie. Ponownie kliknij przycisk sterowania trasą lub naciśnij klawisz „TOUR (TRASA)”, aby ponownie włączyć funkcję trasy.

Dowolna pozycja okna: W trybie matrycy można użyć klawiatury sieciowej w celu otwarcia okna w dowolnym punkcie ekranu. Patrz Rysunek 3–51.



Rysunek 3–51

Idź do interfejsu sieciowego matrycy M60, aby ustawić liczbę okien i informacje na temat ich pozycji. Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z instrukcją obsługi matrycy M60. Za pomocą klawiatury można jedynie odczytać te informacje, nie można ich ustawić.

Uwaga:


- W trybie „Apply (Wprowadź)” wszystkie ustawienia matrycy mogą zostać automatycznie zmienione po wprowadzeniu zmian w konfiguracji klawiatury.
- W trybie „Output all (Prześlij wszystkie)” wszystkie ustawienia poza trybem podziału okna zostaną zastosowane do matrycy po wprowadzeniu tychże ustawień za pomocą klawiatury i kliknięciu przycisku „Output video (Prześlij sygnał wideo)”.

Kliknij przycisk „Save scheme (Zapisz schemat)”, aby zapisać bieżącą konfigurację schematu. Jeśli konfiguracja nie została zapisana, kliknij przycisk „Reload (Załaduj ponownie)”, aby wrócić do poprzedniej konfiguracji.

Kliknij przycisk „Close video (Zamknij obraz wideo)”, aby zamknąć podzielony obraz wideo matrycy.

3.4.2 Sterowanie PTZ

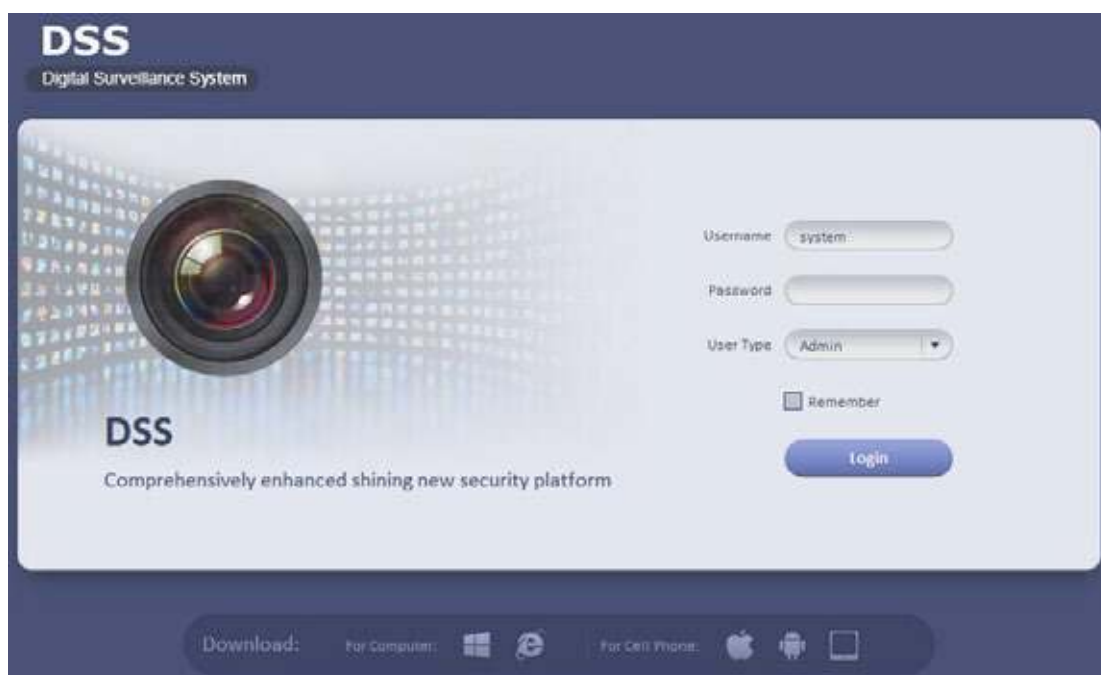
W trybie sterowania PTZ można użyć klawiatury sieciowej do sterowania działaniami PTZ. Interfejs jest taki sam, jak podczas sterowania za pośrednictwem sieci. W lewym okienku wyświetli się obraz wideo z kanału sterowania, a w prawym okienku wyświetli się interfejs sterowania PTZ.

Kliknij przycisk , aby przejść do interfejsu PTZ. Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z rozdziałem 3.3.5.5.

3.5 Szczegóły działania trybu platformy

Klawiatura sieciowa działa jako klient platformy. Za pomocą platformy można dodawać urządzenia i nimi zarządzać, ustawić ścianę wideo i schemat. Należy w tym celu wykonać następujące kroki.

- 1) Otwórz przeglądarkę internetową IE i wprowadź adres IP serwera DSS7016 w pasku adresu. Po pomyślnym nawiązaniu połączenia wyświetli się poniższy interfejs. Patrz Rysunek 3–52.



Rysunek 3–52

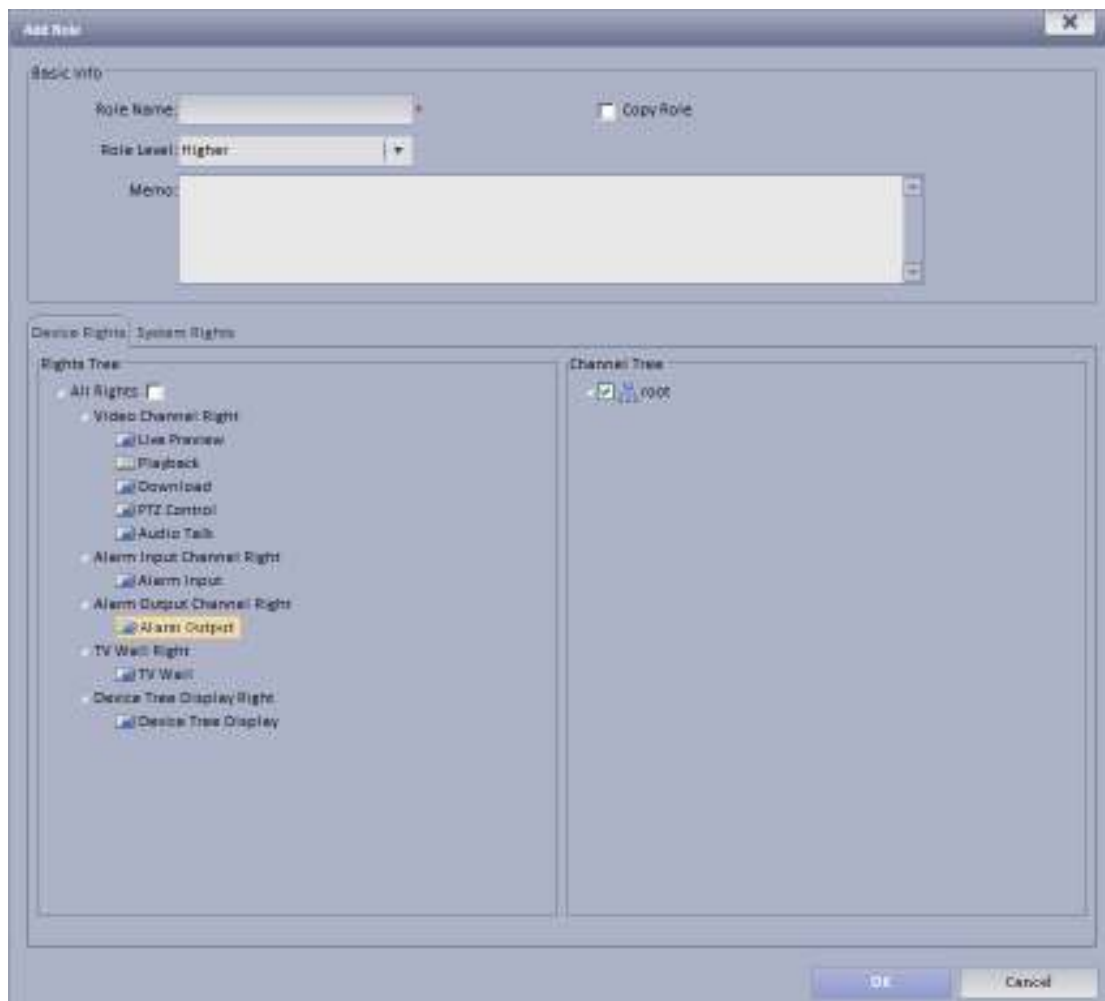
- 2) Kliknij przycisk zaznaczony na czerwono na Rysunek 3–53, aby pobrać i zainstalować aplikację na swoim komputerze.



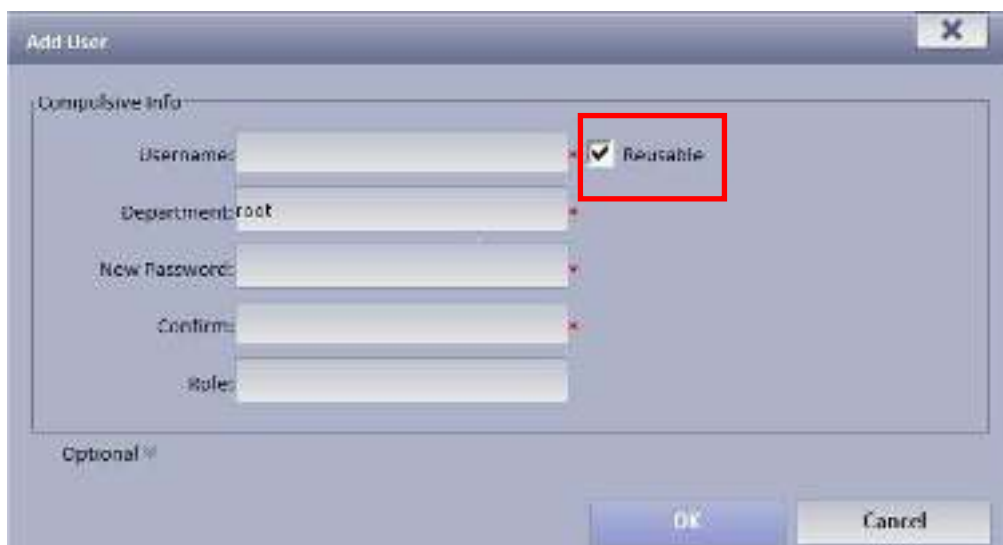
Rysunek 3–53

- 3) W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3–53 wprowadź nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij przycisk „Login (Zaloguj)”. Domyślna nazwa administratora systemu to system, a hasło to 123456. Ze względów bezpieczeństwa zmień hasło po pierwszym zalogowaniu.
- 4) W interfejsie sieciowym idź do „General->Account (Ustawienia ogólne->Konto)”. Aby dodać nową rolę, kliknij przycisk „Add (Dodaj)”. Patrz Rysunek 3–54. W interfejsie

tym można dodać nową rolę, a następnie wykorzystać ją do utworzenia nowego użytkownika. Aby z konta mogło jednocześnie korzystać wielu użytkowników, zaznacz pole wyboru „Reusable (Wielokrotnego użytku)” przedstawione na Rysunek 3–55.



Rysunek 3–54



Rysunek 3–55

- 5) W interfejsie sieciowym idź do „System->Parameters (System->Parametry)” i zaznacz pole wyboru „Org/channel SN (Numer porządkowy org./kanału)”, a następnie wprowadź ustawienia. Patrz Rysunek 3–56.





Rysunek 3–56

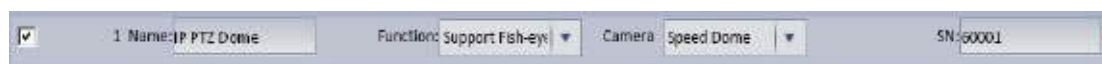
- 6) W interfejsie sieciowym idź do „General->Device (Ustawienia ogólne->Urządzenie)”, aby dodać koder (rejestrator DVR/kamerę IP), dekodery (NVD/UDS), ścianę wideo (M30), matrycę (M60).

Uwaga

- Numer porządkowy org./kanału wyświetli się tylko wówczas, gdy wprowadzono zmiany opisane w kroku 5. Numer porządkowy sterowania można zmienić w razie konieczności. W przyszłości numer ten może posłużyć do przełączania źródeł sygnału wideo za pomocą klawiatury. Aby wybrać typ kamery, kliknij przycisk edycji zaznaczony na czerwono na Rysunek 3–57.

	Encode	IP/Domain	Server	Device Name	Type	Org	Status	Operation
<input type="checkbox"/>	1000005	172.9.5.50	Center Server	SD50	IPC	root	Online	
<input type="checkbox"/>	1000004	172.9.1.53	Center Server	ATM	DVR	root	Online	

Rysunek 3–57



Rysunek 3–58

- Zaznacz pole wyboru, aby włączyć funkcję podziału podczas dodawania dekodera. Patrz Rysunek 3–59.

Add Decoder

Input Info

Manufacturer: 1
 IP Address: 172.9.5.42
 Device Port: 37777

Username: admin
 Password: *****
 Org: root

Getting Info

Device Details

Device Name: IP/D42
 Device Type: NVD
 Device SN:
 Device Memo:

Decode Channel

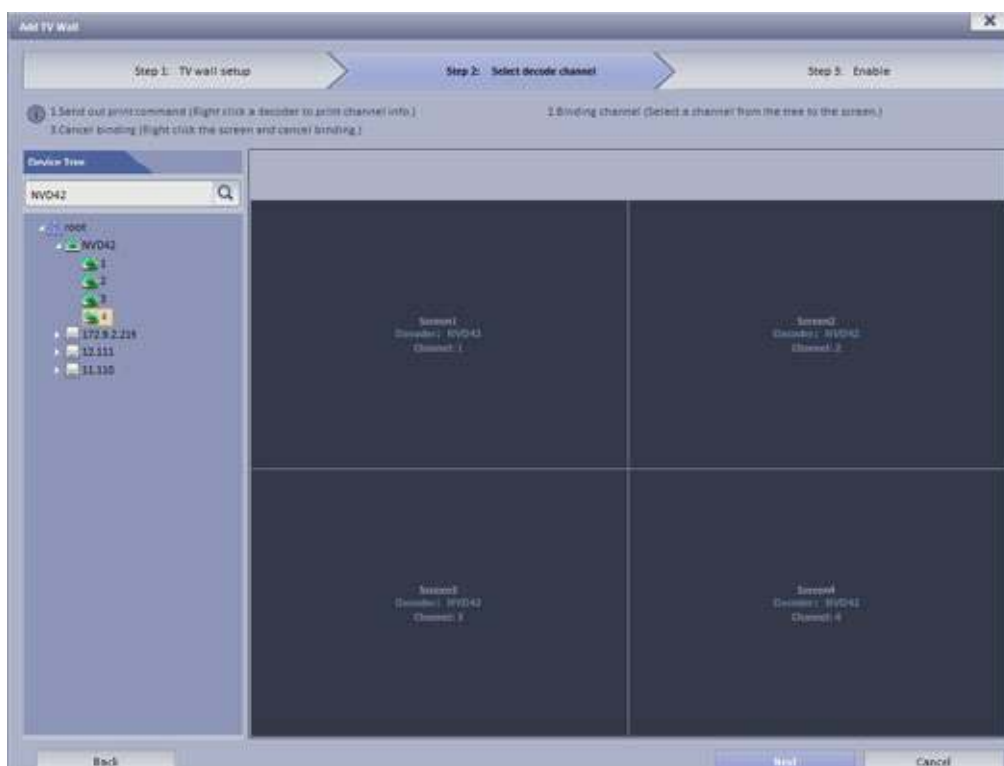
Channel Amount: 4
 Decode Mode: Pull
☒ Support to Combine

☒ Enable ALL

1 Name: 1	Max Split: 4
2 Name: 2	Max Split: 4
3 Name: 3	Max Split: 4
4 Name: 4	Max Split: 4

Rysunek 3–59

- 7) W interfejsie sieciowym idź do „Business->TV wall (Biznesowe->Ściana wideo)”, aby dodać ścianę wideo, układ, podział, powiązać kanał dekodowania itp. Zobacz Rysunek 3–60.



Rysunek 3–60

- 8) Otwórz aplikację platformy pobraną w kroku 2 i skorzystaj z konta utworzonego w kroku 4, aby się zalogować. Patrz Rysunek 3–61.



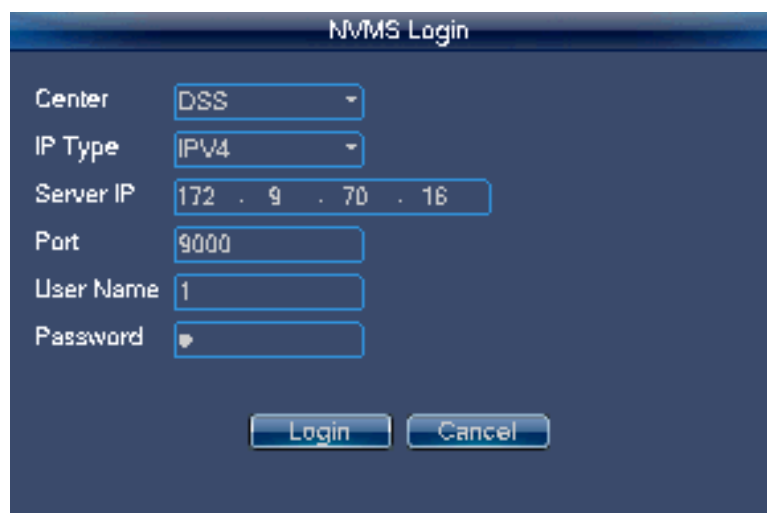
Rysunek 3–61

- 9) Idź do „Basic->TV wall (Ustawienia podstawowe->Ściana wideo)”, aby wybrać źródło sygnału wideo w prawym okienku przedstawionym na Rysunek 3–62, a następnie powiąż je w celu utworzenia zadania.



Rysunek 3–62

- 10) W interfejsie klawiatury sieciowej wybierz tryb „Platform (Platforma)”. Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 3–63.



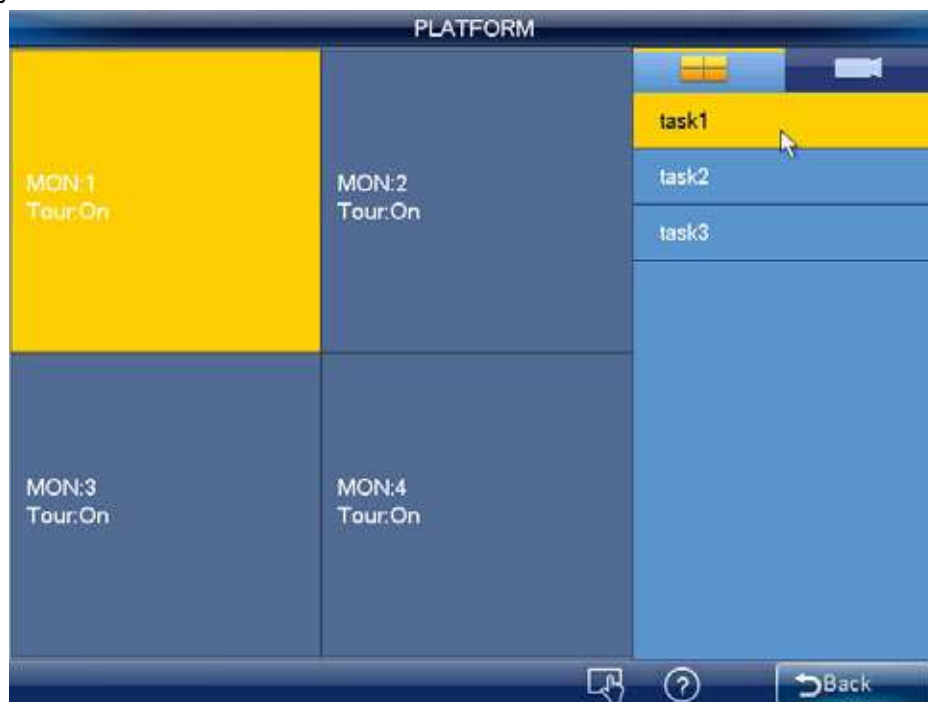
Rysunek 3–63

- 11) Wprowadź adres IP platformy DSS, nazwę użytkownika i hasło zgodnie z informacjami podanymi w kroku 1 i kroku 3. Kliknij przycisk „Login (Zaloguj)”. Patrz Rysunek 3–64.



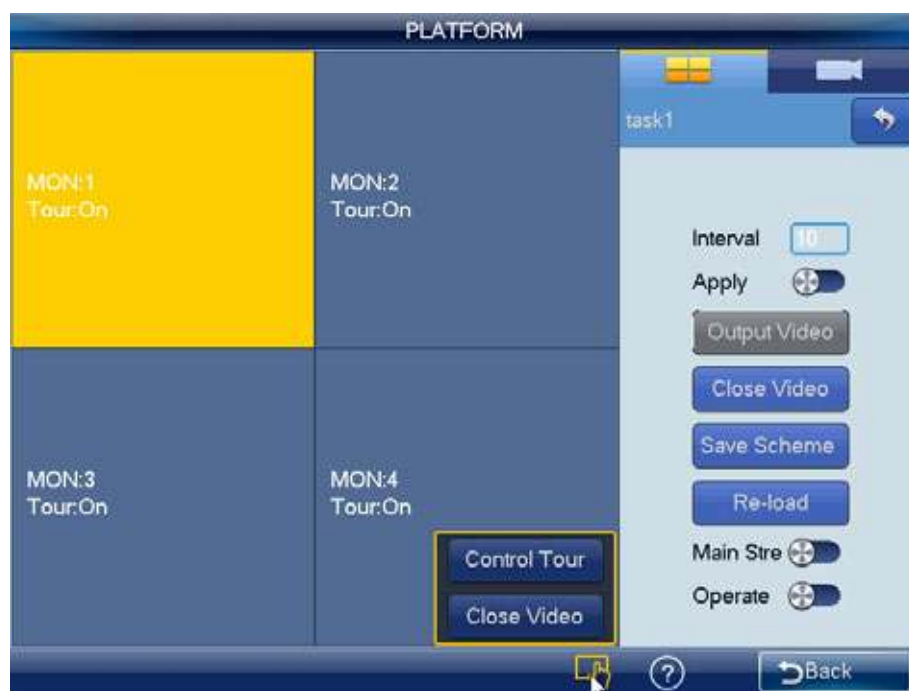
Rysunek 3–64

- 12) Wybierz ścianę wideo ustawioną w kroku 7, a następnie kliknij przycisk „OK”. Do trybu sterowania platformą można przejść za pomocą klawiatury sieciowej. Patrz Rysunek 3–65.



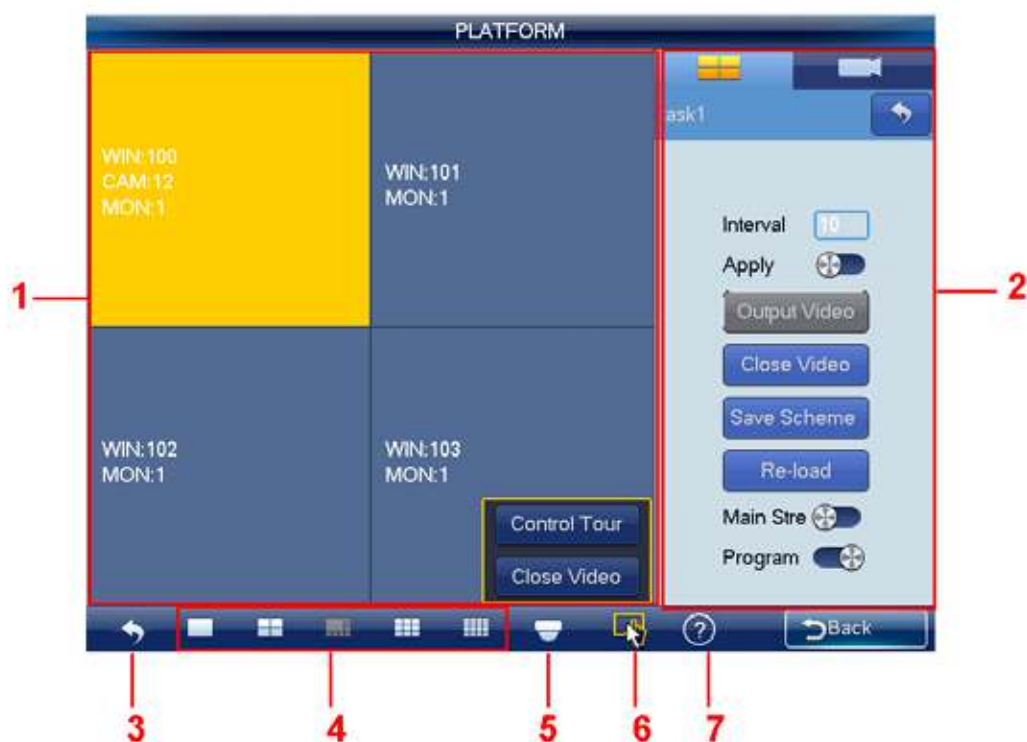
Rysunek 3–65

- 13) Wybierz zadanie z listy zadań w prawym okienku i dwukrotnie kliknij, aby załadować schemat. Patrz Rysunek 3–66.



Rysunek 3–66

Kliknij dwukrotnie ekran lub wprowadź kombinację klawiszy: numer „i” + „MON”, aby wyświetlić interfejs przedstawiony na Rysunek 3–67.



Rysunek 3–67

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Lp	Nazwa	Funkcja
①	Podgląd	Służy do wyświetlania w czasie rzeczywistym ekranu, okna i źródła sygnału wideo.
②	Ustawienia wejścia/wyjścia	W interfejsie tym można ustawić schemat.
③	Wstecz	Kliknij ten przycisk, aby wrócić do ściany wideo.
④	Podział okna	<p>Funkcja ta służy do ustawienia trybu wyświetlania okna podglądu.</p> <p>Uwaga</p> <p>W trybie platformy funkcja podziału ekranu nie obsługuje trybu wyświetlania w 8 oknach.</p>
⑤	PTZ	<p>Obsługa funkcji blokady PTZ dla jednego okna. Naciśnij klawisz „LOCK (BLOKUJ)”, aby zablokować lub odblokować. Jeśli bieżące okno zostało pomyślnie zablokowane, wyświetli się następujące okno dialogowe. Jeśli okno nie wyświetla się, oznacza to, iż blokowanie nie powiodło się.</p> <p>Uwaga</p> <p>Użytkownik o większych uprawnieniach może przejąć uprawnienia do sterowania działaniami PTZ od użytkownika o mniejszych uprawnieniach. System automatycznie odblokuje funkcję PTZ, jeśli przez 30 sekund nie podjęto żadnych działań.</p>
⑥	Menu	<p>Dostępne są dwa przyciski: sterowanie trasą/zamykanie podglądu.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Włączanie/wyłączanie funkcji trasy: Klawiatura może pracować w trybie obsługi/edycji. W trybie edycji użytkownik może modyfikować plan trasy i dodać źródło sygnału wideo do grupy tras. ● Maksymalizacja okna dekodera: Wybierz ekran i dwukrotnie go kliknij lub naciśnij klawisz „ENTER (WPROWADŹ)”, aby maksymalizować ekran lub przywrócić jego oryginalny rozmiar. ● Zamykanie źródła sygnału wideo w jednym oknie: Wybierz okno i kliknij przycisk „Close preview (Zamknij podgląd)” lub wprowadź kombinację klawiszy: „0” + „CAM”. ● Zamykanie wszystkich źródeł sygnału wideo na całym ekranie: Wybierz ekran i kliknij przycisk „Close preview (Zamknij podgląd)” lub wprowadź kombinację klawiszy: „0” + „CAM”.
⑦	Informacje o urządzeniu	Kliknij ten przycisk, aby wyświetlić nazwę kanału urządzenia lub numer porządkowy sterowania.

3.5.1 Przesyłanie sygnału wideo do ściany wideo

Schemat służy do ustawienia informacji o ścianie wideo, takich jak tryb wyświetlania okna, informacje o źródle sygnału wideo itp.

Tryb podziału: W okienku tym można ustawić różne tryby wyświetlania okna.

Aby skorzystać z tej funkcji, można także wprowadzić kombinację klawiszy: „j” + „MULT”.

Kombinacja ta może zostać wprowadzona w dwóch wypadkach:

- W trybie schematu wybrano ekran, jednak nie wyświetla się żaden obraz. Wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „MULT”, aby zaktualizować obraz ekranu.
- Po przełączeniu na tryb jednego ekranu wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „MULT”. Ekran zostanie wyświetlony w oknie „j”.

Informacje o źródle sygnału wideo: Kliknij przycisk



, aby przejść do interfejsu listy wejść. Patrz Rysunek 3–68.



Rysunek 3–68

- 1) Za pomocą myszy, panelu dotykowego lub klawiatury wprowadź kombinację klawiszy: numer „j” + „WIN” w celu wybrania jednego okna. Kombinacja ta może zostać wprowadzona w trzech wypadkach:
 - ✧ Jeśli nie jest dostępny żaden ekran, system przejdzie do ekranu zawierającego to okno i ustawi je jako okno bieżące.
 - ✧ Jeśli dostępny jest ekran i w danym ekranie znajduje się okno, zostanie ono ustawione jako okno bieżące.
 - ✧ Jeśli dostępny jest ekran, jednak okno nie znajduje się w tymże ekranie, system przejdzie do ekranu, który zawiera dane okno i ustawi je jako okno bieżące.
- 2) Wprowadź za pomocą klawiatury kombinację klawiszy: numer „k” + „CAM” lub wybierz jeden kanał i przeciągnij go do okna wybranego w pierwszym kroku. Sygnał wideo zostanie przesłany do okna, które zostało wybrane w systemie DSS. Można

także wybrać jedno okno i kliknąć przycisk ► (NASTĘPNY) lub ◀ (POPRZEDNI).

Sygnal wideo z poprzedniego lub następnego źródła zostanie przesłany do wybranego okna.

Otwarte okno: W trybie platformy obsługiwana jest funkcja otwartego okna. Patrz Rysunek 3–69.



Rysunek 3–69

Uwaga

Gdy funkcja ta jest włączona, użytkownik nie może ustawić trybu wyświetlania okna; przycisk trybu podziału okna w interfejsie jest szary i nieaktywny.

Liczbę okien i ich pozycje należy ustawić w systemie DSS. Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z instrukcją obsługi i zarządzania systemem DSS. Za pomocą klawiatury można jedynie odczytać ustawienia, ale nie można ich zmienić.

Uwaga:

- W trybie „Apply (Wprowadź)” wszystkie ustawienia systemu DSS mogą zostać automatycznie zmienione po wprowadzeniu zmian w konfiguracji klawiatury.
- W trybie „Output all (Prześlij wszystkie)” wszystkie ustawienia poza trybem podziału okna zostaną zastosowane w systemie DSS po wprowadzeniu tychże ustawień za pomocą klawiatury i kliknięciu przycisku „Output video (Prześlij sygnał wideo)”.

Kliknij przycisk „Save scheme (Zapisz schemat)”, aby zapisać bieżącą konfigurację schematu. Jeśli konfiguracja nie została zapisana, kliknij przycisk „Reload (Załaduj ponownie)”, aby wrócić do poprzedniej konfiguracji.

Kliknij przycisk „Close video (Zamknij obraz wideo)”, aby zamknąć aktualnie wybrany obraz wideo na ścianie wideo.

3.5.2 Sterowanie PTZ

W trybie sterowania PTZ można użyć klawiatury sieciowej do sterowania działaniami PTZ. Interfejs jest taki sam, jak podczas sterowania za pośrednictwem sieci. W lewym okienku wyświetli się obraz wideo z kanału sterowania, a w prawym okienku wyświetli się interfejs sterowania PTZ.

Aby zapoznać się z informacjami na temat sterowania PTZ, wprowadzeniem do interfejsu i obsługą, należy zapoznać się z rozdziałem 3.3.5.5.

Uwaga:

- **Niniejsza instrukcja obsługi ma jedynie charakter orientacyjny. Interfejs użytkownika może się nieznacznie różnić.**
- **Wszystkie projekty i oprogramowanie przedstawione w instrukcji mogą ulec zmianie bez konieczności wcześniejszego powiadamiania na piśmie.**
- **Wszystkie wymienione znaki towarowe oraz zarejestrowane znaki towarowe są własnością ich poszczególnych właścicieli.**
- **W przypadku niepewności lub kwestii spornych, należy kierować się ostatecznym wyjaśnieniem firmy.**
- **Aby uzyskać więcej informacji, należy odwiedzić stronę internetową firmy lub skontaktować się z lokalnym dystrybutorem.**